



THANK YOU FOR VOTING TEXECOM

Premier Hoofdgebruiker handleiding

Premier 412

Premier 816

Security Control Panels

CE

Texecom
www.texecom.com

Inhoud

1. Over het alarmsysteem.

Inleiding.

Deze handleiding	
Brand detectie	
Doormelding	
Zones & Partities	
Gebruiker Codes	

Klavieren.

Klavier types.....	
Klavier lay-out.....	
Functie toetsen.....	
Noodtoetsen.....	

2. Bediening van het alarmsysteem.

Inleiding.

Gebruiker Codes.....	
----------------------	--

Wapenen & Ontwapenen van het systeem.

Zien of het systeem klaar is om te wapenen.....	
Away wapenen.....	
Stay wapenen.....	
Stoppen tijdens wapening.....	
Ontwapenen tijdens inlooptijd.....	
Ontwapenen zonder inlooptijd.....	
Ontwapenen na alarm.....	
Automatische stay wapening.....	
Kiezen tussen vertraagt en directe stay.....	

Wapenen & Ontwapenen van partities.

Away wapenen van partitie.....	
Stay wapenen van partitie.....	
Ontwapenen van partitie.....	
Wijzigen naar een andere partitie.....	

Overbruggen van zones.

Manueel overbruggen.....	
Onoverbruggen	
Groep overbruggingen.....	
Snel overbruggen en wapening.....	

3. Gebruiker menu.

Resetten van alarmen.

Laatst alarm geheugen.

Service fouten.

Bevestiging nieuwe service fout.....	
Zien service fouten.....	

Anti-code Reset.

Deurbel in / uitschakelen.

Wijzigt gebruiker code.

Bekijken Geheugen (enkel LCD).

Stopt Doormelding.

4. Systeem Programmeer menu's.

Programmatie tekst (enkel LCD).....	
-------------------------------------	--

Programmatie gebruikers.

Programmatie gebruiker ⑧⑩.....	
Gebruiker opties 1 ⑧①.....	
Gebruiker opties 2 ⑧②.....	
Gebruiker opties 3 ⑧③.....	
Gebruiker Tekst (enkel LCD) ⑧④.....	
Programmatie standaard gebruikers ⑧⑤.....	

Systeem testen en handigheden.

Looptest ⑨⑩.....	
Test LS & Uitgangen ⑨①.....	
Zend lijntest ⑨②.....	
Installateur toelaten ⑨③.....	
Start oproep naar download pc ⑨④.....	
Programmeer tijd ⑨⑤.....	
Programmeer datum ⑨⑥.....	
Programmeer banier tekst ⑨⑦.....	
Print 100 gebeurtenissen ⑨⑧.....	
Verlaat Installatie mode ⑨⑨.....	

5. Brandveiligheid & onderhoud

Brandveiligheid.....

Brandalarm bediening.....	
Brandveiligheid audit.....	
Vluchtroute.....	

Onderhoud.

Toelichting.

6. Installatie Overzicht.

Controle paneel.....	
Klavieren.....	
Timers.....	
Gebruikers.....	
Zones.....	

1. Over het Alarmsysteem

Inleiding

Uw alarm systeem bestaat uit een controle paneel, 1 of meerdere klavieren en verscheidene detectors en sensoren. Het controle paneel wordt normaal uit het zicht geplaatst in een technische ruimte of kelder enz. Het controle paneel omvat de elektronica en de back-up batterij van het systeem. Er is in normale omstandigheden geen enkele reden om toegang te hebben tot het controle systeem met uitzondering van de installateur.

Het klavier wordt gebruikt om commando's te zenden naar het controle paneel en om de status van het controle paneel te tonen, via de verschillende gekleurde led. Het klavier voorziet eveneens in hoorbare tonen telkens een toets wordt ingedrukt. Elk klavier wordt geplaatst op een gebruiksvriendelijke plaats binnen de ruimte die beveiligd dient te worden, en dit op plaatsen dicht bij de toegangsdeuren.

Lees deze handleiding aandachtig en verplicht uw installateur om u goed op de hoogte te brengen over het gebruik van uw systeem. Probeer zo goed mogelijk vertrouwd te raken met de mogelijkheden die zijn geïnstalleerd op uw systeem. Alle gebruikers van het systeem moeten wat dit betreft evenwaardig worden geïnformeerd.

Over deze handleiding

Deze handleiding geeft een grondige uitleg van alle mogelijkheden van het systeem, inclusief problemen oplossen en programmering van gebruiker codes om basis functies te kunnen uitvoeren op het systeem. De meeste gebruikers zullen niet al deze functies hoeven te kennen. Het hoofdstuk 'Bediening van het alarmsysteem' behandelt de basisfuncties van het systeem waaronder het wapenen en ontwapenen van het systeem en het overbruggen van zones. De overige hoofdstukken zijn gereserveerd voor meer specifieke systeem functies.

Branddetectie

Dit systeem heeft de mogelijkheid om branddetectie toestellen zoals rookdetectors e.d te controleren, en brandalarm tonen te genereren in geval van brandalarm. Een goede branddetectie vereist een adequaat aantal branddetectoren geplaatst in de juiste lokalen en op de juiste plaatsen. Dit moet gebeuren in overeenstemming met de lokale brandreglementering. Kijk goed de "Vluchtroute" richtlijnen na in deze handleiding.

! Uw installateur moet deze optie inschakelen om ze te doen werken

Doormelding

Dit systeem kan alarmen, problemen e.d verzenden over een telefoonlijn naar een meldkamer. Indien u per abuis een alarm veroorzaakt, neem dan zo spoedig mogelijk contact op met de meldkamer om een onnodige response van de meldkamer te voorkomen.

! Uw installateur moet deze optie inschakelen om ze te doen werken!

Zones en partities

Uw installateur heeft het te beschermen gebouw onderverdeeld in Zones en Partities. Een zone is een aansluitingspunt met 1 of meerdere detectoren er op aangesloten. Een zone kan een kamer zijn, een deur of een raam enz. Meerdere zones worden gegroepeerd door het controle paneel en vormen samen een partitie.

Een partitie is een gebied van het te beschermen gebouw. Een partitie kan gewapend en ontwapend worden onafhankelijk van andere partities. Alle partities samen vormen het volledige alarmsysteem. Als uw systeem niet onderverdeeld is in partities dan zijn alle zones onderverdeeld in partitie 1.

Sommige zones behoren tot meerdere partities, zoals in/uitgang deuren of een inkomhal e.d. Zij worden gemeenschappelijke zones genoemd omdat zij tot meerdere partities behoren.

De volgende tabel toont het aantal zones en partities van de premier 412,816&832 controle panelen.

Paneel	Partities	Zones	Zones(Max.)
412	2	4	12
816	4	8	16
832	4	8	32

Gebruiker Codes

Als gebruiker van het alarmsysteem, zal u een 4,5 of 6 cijferige toegangscode toegewezen krijgen. Deze codes worden gebruikt om partities te wapenen en ontwapenen waar zij aan toegewezen zijn. Sommige toegangscode kunnen eveneens additionele systeemfuncties uitvoeren zoals programmeren van systeem opties, overbruggen en systeemtesten uitvoeren.

Uw toegangscode kan mogelijk niet alle functies uitvoeren, vb: als uw code enkel bevoegd is om partitie 1 te wapenen en ontwapenen, zal u geen andere partities kunnen wapenen en ontwapenen.

Uw toegangscode kan ook geprogrammeerd worden voor globale toegang, Een globale toegang code kan gebruikt worden om van op elk klavier eender welke partitie te wapenen en te ontwapenen welke is toegekend aan uw code.

Uw toegangscode kan ook geprogrammeerd worden voor partitie toegang, met deze code kan u enkel partities wapenen en ontwapenen welke zijn toegekend aan zowel het klavier als aan uw code.

De onderstaande tabel toont het aantal gebruikers voor de premier 412,816 & 832 controle panelen.

Paneel	Aantal gebruikers
412	32
816	32
832	64

Klavieren

Een of meerdere klavieren zullen geïnstalleerd worden, verspreid over het te beschermen gebouw, normaal 1 aan elke in/uitgang deur. Elk klavier is normaal toegewezen aan een partitie die dit klavier controleert. Een klavier kan toegewezen worden aan meerdere partities, indien nodig(globaal klavier).

Klavier types

De volgende klavier types zijn beschikbaar:

Premier RKP4: dit is het standaard klavier voor de premier 412 controle paneel. Dit klavier heeft 4 zone indicatie led en 4 status led (alarm, service, gewapend, klaar).

Premier RKP8: dit klavier heeft dezelfde mogelijkheden als RKP4 maar heeft 8 zone led. Dit klavier wordt normaal gebruikt voor systemen tot 8 zones.

Premier RKP16: dit klavier heeft dezelfde mogelijkheden als RKP16 maar heeft 16 zone led. Dit klavier wordt gebruikt voor systemen tot 16 zones.

Premier RKP8 plus: Dit klavier heeft dezelfde mogelijkheden als het standaard RKP4 klavier plus speciale aanduidingen voor brand, overbrugging, direct, en stay en heeft ook 2 programmeerbare zone ingangen die kunnen gebruikt worden voor de aansluiting van detectiepunten die dicht bij het klavier gelegen zijn. Dit klavier wordt normaal gebruikt voor systemen tot 8 zones.

Premier RKP16 plus: Dit klavier heeft dezelfde mogelijkheden als de RKP8 plus, maar heeft 16 zone indicatie led. Dit klavier wordt normaal gebruikt voor systemen tot 16 zones.

Premier LCD: Het premier LCD klavier heeft een standaard 32 karakter LCD scherm+ bijkomende indicatieleds voor overbrugging, service, klaar en power. Het heeft ook 2 programmeerbare zone ingangen.

Premier LCDL: Het premier LCDL klavier heeft dezelfde mogelijkheden als de premier LCD maar heeft een groot 32 karakter LCD scherm

Premier LCDP: Idem als LCD maar met ingebouwde kaartlezer

Premier LCDLP: Idem als LCDL maar met ingebouwde kaartlezer

Klavier Lay-outs

1-Alarm led . Als een alarm plaatsvond wanneer het systeem/partitie gewapend was, zal deze led branden.

2-Service led: de service led zal pinken wanneer een nieuwe fout zich voordoet, en zal vast branden als de fout is bevestigd. Als het systeem geen service fouten heeft zal de led gedoofd zijn.

3-Armed led: de armed led duidt het wapen status aan van de partitie/systeem.

De led is aan als de partities gewapend zijn welke tot het klavier zijn toegewezen.

De led is uit als de partities ontwapend zijn welke tot het klavier zijn toegewezen.

De led zal pinken indien:

- de partitie in uitgangstijd is (1s aan, 1s uit)
- de partitie uitgesteld stay gewapend is (1s aan, 1s uit)
- de partitie in direct stay gewapend is (200MS aan, 200 ms. uit)

4-ready led: de ready led is aan als de partitie/systeem klaar is om te wapenen. Indien de ready led uit is, zijn er 1 of meerdere zones actief, controleer de desbetreffende zones welke op het klavier verschijnen. Indien de ready led pinkt, zijn er 1 of meerdere zones overbrugd.

5-Zone led: de zone led toont de status van elke zone in de desbetreffende partitie. Wanneer een zone actief is zal de led oplichten.

Een klavier kan geprogrammeerd worden om zijn status display te laten verdwijnen na een bepaalde periode. Een code kan vereist zijn om deze terug te doen verschijnen. Indien niet druk een willekeurige toets.

6-Functie Toetsen: zie functie toetsen.

7-Brand: als de brand led oplicht zonder dat er een zone led brand, dan is het brandalarm afkomstig van een van de 2-draads rookdetectoren. Indien er wel een zone led oplicht dan is het brandalarm afkomstig van deze zone.

8-Overbruggen: als de overbrugging led aan is zijn er 1 of meerdere zones overbrugd.

9-stay: als de stay led aan is, is de partitie/systeem gewapend in de stay mode.

10-direct: als de direct led aan is, is de partitie/systeem gewapend in de stay mode en de vertraagde zones zijn directe zones.










11-power led: als de power led aan is, is er 230v AC aanwezig, indien de led pinkt werkt het systeem op de back-up batterij.

12-LCD display: 32 karakter liquid crystal display

13- kaartlezer: enkel op premier lcdp en lcdlp

Functie toetsen

De klavier functie toetsen worden als volgt beschreven.

Toets	Functie
	De overbrug toets wordt gebruikt voor groepen of manuele overbruggingen
	De menu toets wordt gebruikt om toegang te krijgen tot de meer geavanceerde gebruiker functies en programmeer opties
	De arm toets wordt gebruikt voor away wapenen van partitie of systeem
	De stay toets wordt gebruikt voor het stay wapenen van partitie of systeem
	De disarm toets wordt gebruikt voor het ontwapenen van systeem of partitie
	De area toets wordt gebruikt voor het afzonderlijk wapenen van 1 of meerdere partities. Wanneer deze toets wordt ingedrukt laat hij de wapen status zien van alle partities Deze toets kan ook worden gebruikt voor het tijdelijk overschakelen naar een andere partitie.
	De deurbel toets wordt gebruikt om de deurbel functie aan en uit te schakelen
	De reset toets wordt gebruikt om het systeem te resetten na een alarm of service foutconditie zie pag. 11
	De yes toets wordt gebruikt om te wapenen en om menu opties te selecteren
	De No toets wordt gebruikt om het systeem of partitie te ontwapenen

! Wanneer een klavier in gebruik is zullen de andere klavieren geblokkeerd worden, met uitzondering van de nood toetsen. De blokkage duurt tot 4 seconden na de laatste toetsaanslag. Bevestiging en informatie tonen beperken zich tot het klavier dat in gebruik is.

Nood Toetsen

In geval van nood, voorziet het alarmsysteem 3 directe noodfuncties door op 2 specifieke toetsen ingedrukt te houden gedurende 3 seconden.

Noodfunctie	Toetscombinatie
Brand	① & ③
paniek	④ & ⑥
medisch	⑦ & ⑨

! De nood toetsen kunnen door de installateur individueel aan of uitgeschakeld worden, voor elk klavier afzonderlijk.

Het paniek alarm kan individueel geprogrammeerd worden als luid of stil alarm, en dit voor elk klavier afzonderlijk.

De toetscombinaties staan beschreven aan de binnenkant van elk klavierdeurtje.

2. Bediening van het alarmsysteem

Klavieren

Vooraleer het systeem te bedienen, zorg ervoor dat u vertrouwd bent met al de wapen en ontwapen methodes die worden uitgelegd in dit hoofdstuk.

Gebruiker Code

Indien u een fout maakt bij het intoetsen van uw code, druk gewoon de juiste code.

Wapenen & ontwapenen

Zien of het systeem klaar is om te wapenen

Om fouten tijdens het wapenen te voorkomen, is er een READY led voorzien op elk klavier. De ready led werkt als volgt:

- Als de ready led continu oplicht dan is het systeem klaar om te wapenen.
- Als de ready led knippert dan heeft het systeem 1 of meerdere overbrugde zones en/of geforceerd overbrugbare zones die actief zijn, kijk deze zones na alvorens verder te gaan.
- Als de ready led uit is zijn er 1 of meerdere zones actief, sluit deze zones of overbrug deze alvorens verder te gaan. Het klavier toont de zones die actief zijn.

! Als er aan het einde van de uitlooptijd nog zones actief zijn die het 'geforceerd overbruggen' attribuut niet hebben, zal het systeem een wapeningsfout veroorzaken (intern alarm). Indien geprogrammeerd door de installateur zal ook de buitensirene afgaan. Druk een gebruiker code in om het alarm te stoppen.

Een zone zal enkel gewapend worden als alle bijbehorende partities gewapend zijn, maar zal ontwapenen als slechts 1 van de bijbehorende partities ontwapend wordt.

Away wapenen (volledig)

De away wapen mode wordt normaal gebruikt bij het verlaten van het gebouw. Wanneer het systeem gewapend is in deze mode zullen alle zones behorend tot uw partitie(s) gewapend zijn.

De ready led moet continu branden vooraleer het systeem away gewapend kan worden.

→ Om het systeem te wapenen doe als volgt

- 1 Toets uw gebruiker code (? ? ? ?)
- 2 Het klavier toont YES/ U voor AAN
- 3 Druk (✓), de armed led zal knipperen en de uitgangstoon zal hoorbaar zijn.
- 4 Verlaat het gebouw, wanneer het systeem gewapend is zal de uitgangstoon stoppen. Het systeem is nu away (volledig gewapend)

! Indien het snel wapen toetsen zijn ingeschakeld mag stap 1 worden overgeslagen.

Stay wapening (deels)

De stay wapen mode wordt normaal gebruikt wanneer men in het gebouw blijft. Wanneer het systeem gewapend wordt in deze mode zijn alle interieur zones toegewezen aan uw partitie(s) overbrugd. Vooraleer de stay wapening uit te voeren kijk het volgende na:

- Sluiten of overbruggen van alle perimeter zones die nog actief zijn.
- Nazien of er geen zones ongewild overbrugd zijn
- Nazien of er geen geforceerd overbrugbare zones nog actief zijn.

→ Om het systeem te wapenen doe als volgt

- 1 Toets uw gebruikercode (? ? ? ?)
- 2 Het klavier toont YES/ U voor AAN
- 3 Druk (🏠), het systeem zal onmiddellijk wapenen en de armed led zal knipperen.
- 4 Het systeem is nu STAY gewapend

Stoppen tijdens uitlooptijd

→ Om te stoppen tijdens de uitlooptijd doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode (? ? ? ?)
2. Het klavier toont NO vr UIT?
3. Druk (✕)
4. Het wapenen is gestopt en het systeem is nu ontwapend.

! Indien het systeem slechts 1 partitie heeft moet stap 2 niet uitgevoerd worden.

Ontwapenen tijdens inlooptijd

→ Om het systeem te ontwapenen tijdens de inlooptijd doe als volgt:

1. Ga het gebouw binnen via de toegangsdeur.
2. De ingangstijd zal hoorbaar zijn, ga direct naar het klavier.
3. Het klavier toont **voer code in**
4. Toets uw gebruikercode (?) (?) (?) (?)
5. De ingangstonden zullen stoppen en de armed led zal doven.
6. Het systeem is nu ontwapend

! Als er geen juiste gebruikercode is ingetoetst vooraleer de inlooptijd is afgelopen zal er een alarm gegenereerd worden.

Ontwapenen zonder inlooptijd

→ Om het systeem te ontwapenen zonder inlooptijd doe als volgt:

1. Geef uw gebruikercode (?) (?) (?) (?)
2. Het klavier toont **NO vr UIT?**
3. Druk (X)
4. De armed led zal doven. Het systeem is nu ontwapend.

! Als het systeem maar 1 partitie heeft moet stap 3 niet uitgevoerd worden.

Als de snel ontwapen functie geprogrammeerd is en het systeem is stay gewapend kan stap 1 overgeslagen worden.

Ontwapenen na alarm

→ Om het systeem te ontwapenen na alarm, doe als volgt:

1. Geef uw gebruikerscode (?) (?) (?) (?)
2. Het systeem is ontwapend en het klavier toont de zone welke het alarm veroorzaakt heeft.
3. Het systeem moet nu gereset worden vooraleer het terug gewapend kan worden.

Automatische stay wapening

Als uw installateur de auto stay functie heeft geprogrammeerd, zal het systeem automatisch een stay wapening uitvoeren als de vertraging zone niet is geactiveerd gedurende de away wapening.

→ Om auto stay te wapenen doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Het systeem toont **YES/V vr AAN**
3. Druk (✓), de arm led zal knipperen en de uitgangstoon zal hoorbaar zijn.
4. Ga niet buiten gedurende de uitgangstijd. Aan het einde van de uitgangstijd zal het systeem stay wapenen

Wisselen tussen vertraagde en directe stay

Wanneer men stay wapent zijn de vertraagde zones normaal vertraagd. Het is ook mogelijk om deze vertraagde zones om te schakelen naar directe zones als het systeem stay gewapend is. Als een dergelijke zone geopend wordt zal er een direct alarm gegenereerd worden.

→ Om te veranderen van vertraagde naar directe stay doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Houd de toets (H) ingedrukt tot de bevestigingstoon hoorbaar is.
3. De armed led zal snel knipperen, het systeem is direct stay gewapend.

→ Om te veranderen van directe naar vertraagde stay doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Houd de toets (H) ingedrukt tot de bevestigingstoon hoorbaar is.
3. De armed led zal snel knipperen, het systeem is direct stay gewapend

Wapenen & ontwapenen van partities

Dit gedeelte behandelt wapenen en ontwapenen van partities. Om de handelingen te kunnen uitvoeren moet aan de volgende voorwaarden voldaan zijn:

Het systeem moet opgedeeld zijn in 1 of meerdere partities.

Uw toegangscode moet toegang hebben tot meer dan 1 partitie

Het klavier dat u gebruikt moet toegewezen zijn aan meerdere partities of uw gebruikercode moet de globale toegang optie hebben

Away wapenen van partities

Deze optie geeft u de mogelijkheid om 1 of meerdere partities te wapenen.

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. De display toont Yes/vr AAN
3. Druk , de ready led zal snel knipperen
4. Druk (1) - (4) om partities te selecteren of te selecteren.
5. Druk , de armed led zal knipperen en de uitgangstonen zullen hoorbaar zijn.
6. Verlaat de partitie die gewapend wordt. Als de partitie(s) gewapend zijn

Stay wapenen van partities

Deze optie geeft u de mogelijkheid om een of meerdere partities te wapenen in de stay mode.



→ Om een geselecteerde partitie te wapenen in de stay mode doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. De display toont Yes/vr AAN
3. druk , de ready led zal snel knipperen.
4. Druk (1) - (4) om partities te selecteren of te selecteren.
5. Druk , de geselecteerde partitie zal onmiddellijk wapenen en de armed led zal knipperen
6. De geselecteerde partitie is nu gewapend in de stay mode

Ontwapenen van partities

Deze optie geeft u de mogelijkheid om een of meerdere partities te ontwapenen.

→ Om een geselecteerde partitie te ontwapenen doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. De display toont No to Disarm?
3. druk , de ready led zal snel knipperen.
4. Druk (1) - (4) om partities te selecteren of te selecteren.
5. Druk 
6. De geselecteerde partities zijn nu ontwapend

Overschakelen naar een andere partitie

Normaal is het klavier dat u gebruikt toegewezen aan een bepaalde partitie, hierdoor zullen de zones en status led informatie weergegeven van de partitie waartoe het klavier behoort. Maar, er kan ook tijdelijk

overgeschakeld worden naar een andere partitie, zodat de informatie van een andere partitie zichtbaar wordt. Tijdens deze overschakeling kan u met uw gebruikercode ook deze partitie wapenen en ontwapenen. (indien uw code toegang heeft tot deze partitie).

Om deze functie te kunnen gebruiken moet er aan bepaalde voorwaarden worden voldaan:


Klavier cross partitie moet geactiveerd zijn

De gebruiker moet aan meerdere partities toegewezen zijn

De gebruiker moet geprogrammeerd zijn voor enkel lokale toegang

Het klavier mag slechts toegewezen zijn aan 1 partitie

→ Om over te schakelen naar een andere partitie doe als volgt:

1. Druk 
2. Druk (1) - (4)
3. Het klavier toont nu de informatie van de geselecteerde partitie

Na het omschakelen blijft het klavier 10 seconden na de laatste toetsindruk de informatie van de geselecteerde partitie geven. Tenzij er een code wordt ingedrukt, Indien dit gebeurt blijft het klavier 1 min na de laatste toetsindruk de informatie van de geselecteerde partitie geven.


Overbruggen van zones




Manueel overbruggen van zones

Overbruggen van zones voorkomt vals alarm.

! Na het manueel overbruggen van zones, blijft deze zone overbrugd tot ze manueel wordt onoverbrugd. Het overbrug menu zal verdwijnen 60 sec. Na de laatste toetsaanslag.

→ Om zones manueel te overbruggen doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Druk , de ready led zal snel knipperen.
3. Toets het zone nummer in (?) (?)

4. De geselecteerde zone is nu overbrugd. herhaal stap 3 om andere zones te overbruggen.
5. Indien alle zones zijn overbrugd druk:
 -  om away te wapenen
 -  om stay te wapenen
 -  om naar de normale display terug te keren

! Indien de sneltoets functie is ingeschakeld, mag stap 1 overgeslagen worden.

Wanneer 1 of meerdere zones overbrugd zijn zal de ready led knipperen, indien het systeem is uitgerust met een RKP8/16 of LCD klavier zal eveneens de led Bypass oplichten.

Onoverbruggen van zones

Om zones manueel te onoverbruggen, voert men de zelfde procedure uit als 'zones manueel overbruggen' met zones die reeds overbrugd zijn.












24H zones kunnen niet overbrugd worden indien deze actief zijn .

Indien uw installateur de functie 'schakel overbrugde zones terug in bij ontwapening' heeft ingeschakeld, zullen alle zones automatisch onoverbrugd worden telkens het systeem wordt ontwapend.

Groep Overbrugging 1-4

De groep overbrugging 1-4 geven u de mogelijkheid om een vooraf bepaalde groep van zones te overbruggen.

→Om een groep overbrugging uit te voeren doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in    
2. Druk overbrugging  gevolgd door 
3. Het klavier toont de overbrugde zones. Indien nodig kunnen er zones bijgevoegd of verwijderd worden van de groep, door het desbetreffende zone nr in te toetsen  - .
4. De geselecteerde zones zijn nu overbrugd. Herhaal stap 3 om extra zones te overbruggen.
5. Indien alle zones overbrugd zijn druk.
 -  om away te wapenen.
 -  om stay te wapenen
 -  om naar de normale display terug te keren



! Indien de sneltoets functie is ingeschakeld, mag stap 1 overgeslagen worden.

Indien 1 of meerdere zones overbrugd zijn zal de ready led knipperen, indien de het systeem is uitgerust met een RKP8/16 plus of een LCD klavier zal de Bypass led eveneens oplichten.



Snel Overbruggen en wapenen

De snel groepsoverbrugging 1-4 en wapen functie geeft u de mogelijkheid om een vooraf bepaalde groep van zones te overbruggen en het systeem te wapenen in de away of stay mode.

→Om een groep overbrugging uit te voeren en away te wapenen doe als volgt:

1. Geef de overbrugging groep 
2. Druk , de armed en ready led zal knipperen de uitlooptonen zullen hoorbaar zijn.
3. Wanneer de uitlooptoon stopt is het systeem gewapend met de geselecteerde groep van zones overbrugd.

→Om een groep overbrugging uit te voeren en Stay te wapenen doe als volgt:

1. Geef de overbrugging groep 
2. Druk , het systeem wapent onmiddellijk en de armed en ready led zal knipperen
3. Het systeem is stay gewapend met de geselecteerde groep van zones overbrugd.

! De snel overbrug functie moet ingeschakeld zijn.


3. Gebruiker menu

Dit hoofdstuk behandelt de meer uitgebreide functies welke bepaalde gebruikers kunnen uitvoeren. De volgende functies zijn mogelijk:

Reset van alarmen

Deze functie wordt gebruikt om alarmen en service fouten te resetten, het wordt ook gebruikt om detectoren met een vasthoudende alarm indicatie te resetten vb: rookdetectoren.




→Om alarmen te resetten doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Druk 
3. Het klavier zal een piepton geven en het systeem reset alle detectoren met een vasthoudende alarmindicatie en zal proberen om alle alarmen en/of service fouten te resetten.

Laatst alarm log

Het controle paneel heeft een geheugen dat alle zone alarmen tijdens de laatste wapening opslaagt.

→Om het alarmgeheugen te zien doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Druk  
3. Het systeem toont nu alle zones die een alarm hebben veroorzaakt tijdens de laatste wapening
4. Druk  om terug te keren naar de normale display

Service fouten

Het systeem response op een service fout is geprogrammeerd door de installateur, maar is normaal gelimiteerd tot het klavier zoemer. Om een service fout response te stoppen, toets uw gebruikercode.





Een knipperende service led geeft aan dat er een nieuwe service fout is opgetreden. Het systeem kan niet gewapend worden zolang deze niet verholpen is. De service led zal blijven knipperen tot de service fout bevestigd is, waarna de service led vast zal branden en het systeem weer kan gewapend worden. De service led zal vast blijven branden tot alle service fouten verdwenen zijn.

AC 230V en telefoonlijnfout kunnen beiden een vertraging hebben. De service led zal onmiddellijk vast oplichten, maar er zal geen service fout response veroorzaakt worden tot de vertraging tijd verstreken is.

! Indien uw installateur AC 230V fout bevestiging heeft uitgeschakeld, zal de service led snel knipperen gedurende deze conditie. Het systeem kan gewapend worden zonder bevestiging.




Bevestigen van een service fout

→Om een service fout te bevestigen doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Druk  
3. De display toont alle service fouten.
4. Druk  of  om deze te bevestigen en terug te keren naar de normale display.

Bekijken van service fouten

→Om openstaande service fouten te bekijken doe als volgt:

1. Druk  gevolgd door 
2. De display toont alle service fouten.
3. Druk  om terug te keren naar de normale display.


Service fouten op LCD klavieren

230v fout	230v fout
lijnfout	Telefoonlijnfout
rookdet (2dr)	2-dr rookdet
box sabotage	Kast sabotage
aux sabotage	Aux sabotage (aux ing)
auxiliary sabot	Aux sab(bel module)
sir/bel sabotage	Sirene sabotage
Aux HU alarm	Aux HU(aux ingang)
datum/tijd verl.	Datum /tijd verlies
sabotage zone > ??	Zone sab/probleem
sabotage klav > ??	Klav sab/probleem
output 1 fout	Uitgang 1 fout
output 2 fout	Uitgang 2 fout
sirene fout	Sirene/bell fout
rookdet fout	2-dr rookdet fout
aux zek. fout	Aux zekering stuk
batterij fout	Batterij fout
service vereist	Service timer/duurtest
Doorm. gefaald	Communicatie fout

Anti-code Reset

Deze optie wordt normaal gebruikt in de UK waar gebruikers niet in de mogelijkheid zijn om doorgemelde alarmen te resetten. De gebruiker kan deze echter wel resetten door een uniek remote reset nummer in te toetsen dat wordt doorgegeven door hun installateur.


→ Om een Anti-code Reset uit te voeren doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Druk  gevolgd door (2)
3. De display toont een random gegenereerde 4-cijferige code
4. contacteer uw installateur om een Anti-code Reset nummer te verkrijgen.
5. Geef het Anti-code Reset nummer in dat u gegeven werd (?) (?) (?) (?)
6. Indien de code wordt aanvaard, zal het klavier een bevestigingstoon geven, het systeem zal resetten en terugkeren naar de normale display

Deurbel Aan/Uit

Wanneer een zone is voorzien van de Deurbel functie, zal het klavier een deurbeltoon genereren telkens de zone wordt geactiveerd. Deze functie laat u toe om de deurbelfunctie te activeren en deactiveren.


→ Om de deurbelfunctie te activeren/deactiveren doe als volgt:


1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Druk  gevolgd door (4)
3. Indien de deurbelfunctie af stond zal deze worden ingeschakeld en het klavier zal een deurbeltoon genereren ter bevestiging.

Wijzigen gebruiker code

Elke gebruiker van het systeem kan zijn eigen code wijzigen.

→ Om uw gebruikerscode te wijzigen doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Druk  gevolgd door (5)
3. Toets uw nieuwe code in (?) (?) (?) (?) .

4. Indien u met 4 of 5 cijferige codes werkt bevestigt u met .
5. Toets nogmaals uw nieuwe code in ter bevestiging (?) (?) (?) (?)
6. Het klavier zal een bevestigingstoon genereren indien de code aanvaard werd. Indien er een error toon gegenereerd word, herhaal vanaf stap 1

Bekijk geheugen (enkel LCD)

Het controle paneel heeft gebeurtenissen geheugen, welke alle gebeurtenissen op het systeem opslaagd. Elke gebeurtenis wordt weggeschreven met tijd en datum.


Het aantal gebeurtenissen dat kan weggeschreven worden is als volgt:

Premier 412 – 750 gebeurtenissen

Premier 816 – 750 gebeurtenissen

Premier 832 – 1000 gebeurtenissen


→ Om het geheugen te bekijken doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Druk  gevolgd door (6)
3. De display toont de laatste gebeurtenis met de zonetekst
4. Om te wisselen naar alarmtype en zone nr. druk
5. Om verder/terug te gaan in het geheugen gebruik het pijltjestoetsen.
6. Druk  om terug te keren naar de normale display.

Stop Communicatie

Deze optie stopt elke communicatie naar de meldkamer.

→ Om de communicatie te stoppen doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in (?) (?) (?) (?)
2. Druk  gevolgd door (7)
3. Het klavier zal piepen en het alarmsysteem zal alle communicatie naar de meldkamer stoppen.

4. System programmatie menu


De hoofdgebruiker en gebruikers met het juiste toegangsniveau hebben toegang tot het systeem programmeer menu. Deze menu's geven de gebruiker de mogelijkheid om meer geavanceerde functies van het systeem te gebruiken.

De volgende programmeer menu's zijn beschikbaar

Menu	Functie	pagina
	Gebruiker code set-up	
8 0	Programmeer gebruiker	
8 1	Gebruiker opties 1	
8 2	Gebruiker opties 2	
8 3	Gebruiker opties 3	
8 4	Gebruiker tekst	
8 5	Program standaard gebruiker	
	Gebruiker opties 0-9	
9 0	Looptest	
9 1	Test systeem 1-5	
9 2	Zend testoproep	
9 3	Laat installateur toe	
9 4	Start cal back	
9 5	Programmeer tijd	
9 6	Programmeer datum	
9 7	baniertekst	
9 8	Print 100 events	
9 9	Verlaat programmeer menu	

! Menu's 8 0-8 5 zijn beschikbaar voor gebruikers die toegang hebben tot de gebruikercode programmeer menu.

Menu's 9 0-9 8 zijn beschikbaar voor gebruikers die toegang hebben tot het gebruiker menu.




Om ten allen tijden het menu te verlaten zonder wijzigingen aan te brengen druk .

Het systeem zal automatisch het programmeer menu verlaten 60 sec na de laatste toetsindruk.

Om in het programmeer menu te gaan doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in    
2. Druk  gevolgd door 
3. De display toont **Geef Code>??**













Een programmeermenu is geselecteerd door een 2-cijferige menu code in te toetsen. Na beëindiging van elk programmamenu zal de display terugkeren naar het hoofd programmatie menu.

Om het programmatie menu te verlaten druk   of druk op de  toets, het systeem zal terugkeren naar de normale display.

Programmatie Tekst (Enkel LCD)

Teksten worden geprogrammeerd op dezelfde wijze als een mobiele telefoon.

Karakters worden geselecteerd door het x-aantal maal indrukken van de bijhorende toetsen

Toets	Karakters									
	.	,	?	!	1	@	"	-	&	
	a	b	c	2	A	B	C			
	d	e	f	3	D	E	F			
	g	h	i	4	G	H	I			
	j	k	l	5	J	K	L			
	m	n	o	6	M	N	O			
	p	q	r	s	7	P	Q	R	S	
	t	u	v	8	T	U	V			
	w	x	y	z	9	W	X	Y	Z	
	-	0	,	#	*	Custom karakter				
	Verplaats cursor links en rechts									
	Backspace (delete)									
	Aanvaard tekst									

Programmeren van gebruikers ⑧ ①

De programmeer gebruikers functie geeft de hoofdgebruiker of gebruikers met de juiste toegang de mogelijkheid om nieuwe gebruikers aan te maken. Het aantal gebruikers dat kan geprogrammeerd worden is als volgt:

Premier 412-32 gebruikers

Premier 816-32 gebruikers

Premier 832-64 gebruikers

Gebruiker 00 is de installateur en kan enkel gewijzigd worden door de installateur. Gebruiker 01 is de hoofdgebruiker code met als standaard code 5678. Geen van beide kan gewist worden uit het systeem.

Elke gebruiker is toegewezen aan de volgende functies:

Code: Dit is een unieke 4,5 of 6 cijferige toegangscode die is toegewezen aan een gebruiker. Het systeem staat een mix van verschillende code lengtes toe. De code moet ingetoetst worden op een klavier alvorens deze het systeem kan bedienen.

Gebruiker Opties 1: Zie gebruiker opties 1 op pagina

Gebruiker Opties 2: Zie gebruiker opties 2 op pagina

Gebruiker Opties 3: Zie gebruiker opties 3 op pagina

Gebruiker Tekst: Zie gebruiker tekst op pagina

Gebruiker Opties 1 ⑧ ①

Gebruiker opties 1 kunnen worden aan en/of uitgezet voor een geselecteerde gebruiker, zodat het toegangsniveau kan gewijzigd worden.

De volgende opties zijn mogelijk:

① Partitie 1

Aan: De gebruiker heeft toegang tot partitie 1

Uit: De gebruiker heeft geen toegang tot partitie 1

② Partitie 2

Aan: De gebruiker heeft toegang tot partitie 2

Uit: de gebruiker heeft geen toegang tot partitie 2

③ Partitie 3

Aan: De gebruiker heeft toegang tot partitie 3

Uit: De gebruiker heeft geen toegang tot partitie 3

④ Partitie 4

Aan: De gebruiker heeft toegang tot partitie 4

Uit: De gebruiker heeft geen toegang tot partitie 4

⑤ Kan wapenen

Aan. De gebruiker kan de partities wapenen waar deze toegang tot heeft.

Uit: De gebruiker kan geen partities ontwapenen

⑥ Kan overbruggen

Aan: De gebruiker kan zones overbruggen in de partities waar hij toegang tot heeft.

Uit: De gebruiker kan geen zones overbruggen

⑦ Kan ontwapenen

Aan: De gebruiker kan de partities ontwapenen waar deze toegang tot heeft.

Uit: De gebruiker kan geen zones overbruggen

! De installateur code (gebr. 00) kan enkel ontwapenen als het systeem gewapend werd met de installateur code.

⑧ Kan gebruikerfuncties uitvoeren

Aan: De gebruikercode heeft toegang tot de volgende gebruiker functies:

Reset

Zien alarm geheugen

Zien service fouten

Deurbel aan/uit

Wijzigen eigen code

Uit: de gebruiker kan de bovenstaande functies niet uitvoeren.

Gebruiker Opties 2

Gebruiker opties 1 kunnen worden aan en/of uitgezet voor een geselecteerde gebruiker, zodat het toegangsniveau kan gewijzigd worden.

De volgende opties zijn mogelijk:

① Eenmalig code gebruik

Aan: de gebruikercode kan slechts 1 maal gebruikt worden om het systeem te wapenen en te ontwapenen, nadat de toegangscode is gebruikt om het systeem uit te schakelen wordt deze automatisch gewist.

Uit: De gebruikercode blijft geldig

② Blokkeer code met controle timer 1

Aan: wanneer controle timer 1 aan is zal de gebruikercode niet aanvaard worden door het systeem. Als controle timer 1 af staat zal de gebruikercode normaal werken

Uit: De gebruikercode werkt altijd

③ Doormelding opening is aan

Aan: Het systeem zal een opening rapporteren naar de meldkamer wanneer deze toegangscode wordt gebruikt om te ontwapenen

Uit: Het systeem zal geen opening rapporteren

④ Doormelding sluiting is aan

Aan: Het systeem zal een sluiting rapporteren naar de meldkamer wanneer deze toegangscode wordt gebruikt om te wapenen

Uit: Het systeem zal geen sluiting rapporteren

⑤ Dwangcode

Aan: De toegangscode zal een Hu alarm rapporteren naar de meldkamer wanneer deze code gebruikt wordt

Uit: De gebruikercode werkt normaal

⑥ Activeer deurslot output

Aan: Als deze code wordt gebruikt zal het output type "deurslot" geactiveerd worden voor 2 seconden

Uit: Het gebruik van deze code zal de output niet activeren

⑦ Legt globale Hu/Brand stil

Aan: Deze optie geeft de gebruiker de mogelijkheid om de sirene en de externe sirene voor alle partities te stoppen, ook als de gebruiker niet is toegewezen tot alle partities.

Uit: De gebruiker kan enkel de sirene stoppen van de partitie waartoe deze toegewezen is

Gebruiker Optie 3

Gebruiker opties 1 kunnen worden aan en/of uitgezet voor een geselecteerde gebruiker, zodat het toegangsniveau kan gewijzigd worden.

De volgende opties zijn mogelijk

① Kan installateur code programmeren

Aan: de gebruiker heeft toegang tot gebruiker 00 (installateur) in het programmeer gebruiker menu

Uit: de gebruiker heeft geen toegang tot gebruiker 00

② Kan NVM vergrendelen

Aan: de gebruiker kan de NVM vergrendelen en ontgrendelen. Indien deze is vergrendeld kan de laad default jumper niet meer gebruikt worden

Uit: de gebruiker kan de NVM niet vergrendelen

③ Toegang tot installateur programmeer menu

Aan: de gebruiker heeft toegang tot het installateur programmatie menu.

Uit: de gebruiker heeft geen toegang tot het installateur programmatie menu

④ Testoproep transmissie

Aan: de gebruiker kan een testoproep sturen naar de meldkamer

Uit: de gebruiker kan geen testoproep versturen

⑤ Kan alarm/fout bevestigen

Aan: de gebruiker kan alarmen bevestigen en resetten en service fouten. Een gebruiker kan het systeem ontwapenen na alarm, ook al heeft de gebruiker geen 'kan ontwapenen' optie

Uit: de gebruiker code kan niet gebruikt worden om alarmen/fouten bevestigen.

⑥ Gebruiker programmatie menu

Aan: de gebruiker heeft toegang tot de gebruiker programmatie menu (menu 80-85).

Uit: de gebruiker code heeft geen toegang tot dit menu

⑦ Kan gebruiker codes programmeren

Aan: De gebruiker kan gebruikercode 01-64 wijzigen en aanmaken (menu 80-85).

Uit: de gebruiker heeft geen toegang tot dit menu

⑧ Partities enkel van lokaal Klavier

Aan: de gebruiker kan enkel worden gebruikt om partities die zijn toegewezen tot het klavier te wapenen of te ontwapenen

Uit: de gebruiker kan alle partities die hem zijn toegewezen wapenen en ontwapenen van op elk klavier.

Gebruiker tekst (enkel LCD)

Indien het systeem is uitgerust met een LCD klavier kan de gebruiker een tekst van 8 karakters toewijzen aan elke gebruiker. Deze tekst wordt gebruikt wanneer men het geheugen bekijkt (zie pag.). Voor details zie pagina .

Program. Standaard gebruikers ⑧⑤

Dit menu optie geeft u de mogelijkheid om standaard gebruikers aan het systeem toe te voegen. De gebruiker zal automatisch toegewezen worden aan de volgende opties:

Gebr. Opties 1:

- Partitie 1
- Kan wapenen
- Kan ontwapenen
- Kan overbruggen
- Kan gebruikerfuncties uitvoeren

Gebr. opties 2:

- Doormelding opening is aan
- Doormelding sluiting is aan
- Legt globale Hu/Brand stil

Gebr. opties 3:

- Kan alarm/fout bevestigen

Systemen testen & handigheden

Looptest ⑨①

De looptest functie kan enkel worden uitgevoerd als de partitie ontwapend is. 24Hr zones (uitgez. Brand, tamper en probleem) zijn uitgeschakeld tijdens de looptest, om de mogelijkheid te geven om Hu knoppen Ed. te testen.

Test LS & outputs ⑨①

Deze menu optie geeft u de mogelijkheid om volgende testen uit te voeren:

- ① Testen Luidspreker
- ② Testen sirenes
- ③ Testen flitsers
- ④ Testen systeem uitgangen

! Wanneer men de systeem uitgangen test, kan men enkel uitgangen testen welke door de installateur zijn geprogrammeerd als gebruiker test.

Zend lijntest ⑨②

Deze menu optie laat u toe om een testoproep te verzenden naar de controlekamer.

! Indien de testoproep niet goed verzonden is, zal het klavier een probleem toon genereren.

Laat installateur & up/download toe ⑨③

Uw alarmsysteem kan zo geprogrammeerd worden dat de gebruiker toestemming moet geven om de installateur of remote up/download toe te laten. Eens toelating zal uw systeem:

Uw installateur toelaten een verbinding te maken met het systeem via remote up/download.

Uw installateur toelaten om in het installateurs menu te gaan

Het alarmsysteem zal deze toelating stoppen om 0h00, waarna zowel remote als toegang tot het installateurs menu niet meer mogelijk zijn.

Start oproep naar download PC ⑨④

Deze optie zal het controle paneel een call back sequentie laten beginnen. Dit laat de remote download computer toe om een verbinding te maken met het paneel.

! Deze functie mag enkel gebruikt worden op aanvraag van de installateur. Indien de call back niet gelukt is zal het klavier een probleem toon genereren.

Programmeer tijd ⑨⑤

Het controle paneel heeft een real-time klok die wordt gebruikt om gebeurtenissen die geregistreerd worden in het geheugen te koppelen aan tijd & datum

Programmeer datum ⑨⑥

Het controle paneel heeft een real-time klok die wordt gebruikt om gebeurtenissen die geregistreerd worden in het geheugen te koppelen aan tijd & datum.

Programmeer Banier tekst ⑨⑦

Indien het systeem is uitgerust met een LCD klavier kan u een tekst van 16 karakters op het display plaatsen. De banier boodschap is geplaatst op de bovenste lijn van het display tijdens de normale ontwapende staat. Tekst wordt geprogrammeerd gelijkaardig als een mobiele telefoon (zie pag. ?)

Print 100 gebeurtenissen ⑨⑧

Indien er een printer is verbonden met het systeem, geeft het systeem u de mogelijkheid om de laatste 100 gebeurtenissen uit het geheugen uit te printen.

Verlaat installatie mode ⑨⑨

Door deze optie laat u toe terug te keren naar de normale systeem dagstand.

5. Brandveiligheid & onderhoud


Brandveiligheid

Brand alarm bediening

Alarm

Bij een brand alarm, zal de LS of sirene pulseren. Indien uw systeem is uitgevoerd met een Premier RKP8/16 Plus, zal ook de Brand led oplichten. Het alarm wordt doorgezonden naar de controle kamer als uw installateur dit heeft geprogrammeerd.



Stoppen

Om de LS en/of sirene te stoppen, toets uw gebruikercode in .

Resetten van branddetectoren.

Eens de rookdetector is gereset en deze nog steeds rook detecteert zal de alarmsequentie herstarten. Indien er geen rook meer gedetecteerd wordt zal het systeem terugkeren naar zijn normale status.

→ om rookdetectoren te resetten doe als volgt:

1. Toets uw gebruikercode in .
2. Druk .
3. Het klavier zal piepen en het systeem reset alle vasthoudende detectoren.

! Indien u vermoedt dat er een brandalarm is verstuurd naar de meldkamer en er geen brand is, telefoneer onmiddellijk naar de meldkamer om onnodige tussenkomst te voorkomen. Indien er een brand is volg dan onmiddellijk uw evacuatie plan.

De bovenstaande beschrijving kan niet uitvoerbaar zijn naargelang uw installateur het brandalarm bediening heeft geprogrammeerd op uw systeem. Vraag uw installateur om meer uitleg in deze.

Brandveiligheid Audit

De meeste branden gebeuren thuis. Om het risico te minimaliseren, is het aan te raden dat een brandveiligheid audit wordt uitgevoerd en een evacuatie plan wordt opgesteld.

Zijn alle elektrische apparaten veilig? Indien u niet zeker bent laat dan een vakman deze nakijken.

Zijn alle ontvlambare producten veilig opgeborgen in een gesloten container en in een goed geventileerde ruimte. Poetsen met ontvlambare stoffen moet worden vermeden.

Zijn ontbrandbare producten (lucifers) buiten het bereik van kinderen?

Zijn stoven en kachels goed geïnstalleerd, proper en in goed werkende conditie? Laat tijdig controleren door een vakman.

Brand evacuatie plan

Er is vaak erg weinig tijd tussen het detecteren van een brand en de tijd, dat het levensbedreigend wordt. Het is hiervoor erg belangrijk dat een familie evacuatie plan wordt opgesteld en geoefend.

1. Elk gezinslid moet meewerken aan het evacuatie plan
2. Bestudeer de mogelijke ontsnappingsroutes van op elke locatie in het huis. Aangezien de meeste branden tijdens de nacht ontstaan, moet er speciale aandacht besteedt worden aan de ontsnappingsroutes van uit slaapkamers.
3. Ontsnappen uit een slaapkamer moet mogelijk zijn zonder een binnendeur te moeten openen. Denk aan het onderstaande bij het maken van uw evacuatie plan:

Zorg er voor dat al uw buitendeuren en vensters gemakkelijk openen. Zie dat zij niet vastgeschilder zijn en dat het openingsmechanisme goed functioneert.

Indien het openen of gebruiken van de uitgangen te moeilijk is voor kinderen, ouderen of gehandicapten, moeten reddingsplannen ontwikkeld worden. Dit omvat dat de personen die de redding moeten uitvoeren het brandalarm signaal goed kunnen horen.

Indien de uitgang niet op het gelijkvloerse is moet een brandladder of koord als oefeningen worden voorzien.

Uitgangen op het gelijkvloers moeten vrij blijven.

Elke persoon moet op de hoogte zijn van een vooraf afgesproken verzamel plaats, waar iedereen kan worden nageteld. Waarschuw de hulpdiensten als iedereen uit het gebouw is

Een goed plan laat een snelle evacuatie toe. Probeer niet de brand te onderzoeken en/of te bestrijden. Probeer niet om waardevolle dingen mee te nemen daar dit waardevolle tijd in beslag neemt. Eens buiten, probeer niet het gebouw terug te betreden, wacht op de brandweer diensten.

Schrijf het evacuatie plan op en oefen het regelmatig zodat indien er een noodgeval is, iedereen weet wat te doen. Wijzig het plan in geval van aanpassingen aan het gebouw ed.

Doe wekelijkse testen om er voor te zorgen dat uw brand waarschuwing systeem goed werkt. Laat uw installateur dit nazien indien u niet zeker bent.

Wij raden aan uw lokale brandweer diensten te contacteren voor verdere informatie. Indien mogelijk laat deze mensen een brandveiligheids inspectie doen in het gebouw.

Onderhoud

Bij normaal gebruik heeft het systeem een minimum aan onderhoud nodig. De volgende punten moeten opgevolgd worden:

1. Poets het controle paneel of klavieren niet met een natte doek. Licht poetsen met een bijna droge doek zou moeten volstaan om een normale hoeveelheid stof te verwijderen.
2. De batterij test is ontwikkeld om de batterij status te controleren. Wij raden echter aan deze elke 4 jaar te vervangen.
3. Voor andere systemen zoals rook detectoren, passief infrarood, ultrasoon, radar beweging detectoren of glasbraak detectoren, raadpleeg de bijgeleverde handleiding voor testen en onderhoud.

Toelichtingen

Toelichting van gebruikte termen in deze handleiding:

Gebruiker code: een 4.5 of 6 cijferige code die wordt gebruikt om het systeem te bedienen.

Meldkamer: Een locatie op afstand waar alle alarm en status signalen worden ontvangen, die door het controle paneel worden verstuurd over een telefoonlijn

Overbruggen: Een optie die de gebruiker de mogelijkheid geeft om bepaalde zones tijdelijk uit het systeem te verwijderen, zodat deze niet meer gecontroleerd worden door het systeem

Deurbel: Een optie die het klavier en de interne melders de opdracht geven om een ding-dong geluid weer te geven telkens er een vooraf geselecteerde zone actief is.

Dwang code: Een speciaal type van toegangscode welke bij gebruik een signaal zal sturen naar de meldkamer om aan te geven dat het systeem wordt bediend onder bedreiging.

Geforceerd overbrugbaar: Een optie die kan worden geselecteerd bij het programmeren van een zone, deze laat toe het systeem te wapenen, ook al is deze zone niet in rust.

Groep overbrugging: Een optie die de gebruiker toelaat een groep van zones in 1 tijd te overbruggen.

Partitie: 1 of meerdere zones die een individuele groep(plaats) vormen, deze kan onafhankelijk worden in en uitgeschakeld.

Service: Een conditie die aangeeft dat er een probleem is ontstaan in het systeem of met een van de detectie toestellen.

Zone: Een zone is een aansluiting waar 1 of meerdere detectoren kunnen worden aangesloten.

5. Installatie gegevens

Controle Paneel

Model:	Premier 412:	Premier 816:	Premier 832:
Locatie:			

Klavieren

Klavier	locatie	partitie	Brand 1&3	Hu 4&6	Medisch 7&9	Hu stil	Snel Aan	Snel Uit	Snel Overbr.
1									
2									
3									
4									
5									
6									

Timers

Timer	Partitie 1	Partitie 2	Partitie 3	Partitie 4
Uitgang tijd	Sec.	Sec.	Sec.	Sec.
Ingang 1 tijd	Sec.	Sec.	Sec.	Sec.
Ingang 2 tijd	Sec.	Sec.	Sec.	Sec.
Alarm vertraag tijd	Min.	Min.	Min.	Min.
Sirene vertraag tijd	Min.	Min.	Min.	Min.
Sirene duur tijd	Min.	Min.	Min.	Min.

Gebruikers

Nr.	Naam	Nr.	Naam	Nr.	Naam	Nr.	Naam
00	Installateur	16		32		48	
01	Master	17		33		49	
02		18		34		50	
03		19		35		51	
04		20		36		52	
05		21		37		53	
06		22		38		54	
07		23		39		55	
08		24		40		56	
09		25		41		57	
10		26		42		58	
11		27		43		59	
12		28		44		60	
13		29		45		61	
14		30		46		62	
15		31		47		63	

Zones

NR	Locatie	Partitie	O	D	NR	Locatie	Partitie	B	C
1					17				
2					18				
3					19				
4					20				
5					21				
6					22				
7					23				
8					24				
9					25				
10					26				
11					27				
12					28				
13					29				
14					30				
15					31				
16					32				

O = Overbruggen; D = Deurbel

Installatie firma: _____

Adres: _____

Telefoon: _____

Fax: _____

E-mail: _____

Meldkamer: _____

Promnr: _____

Telefoon: _____

E-mail: _____



Texecom
www.texe.com

INS195