



ProSys Gebruikers handleiding

**Voor gebruik met ProSys 16, ProSys 40,
en ProSys 128**

Belangrijke opmerking

Deze handleiding wordt geleverd met inachtneming van de volgende voorwaarden en beperkingen:

- ◆ Deze handleiding bevat informatie die eigendom is van Rokonet Electronics Ltd. Dergelijke informatie wordt alleen ter beschikking gesteld ten behoeve van het ondersteunen van expliciet en correct geautoriseerde gebruikers van het systeem.
- ◆ Geen enkel gedeelte van de inhoud ervan mag worden gebruikt voor enig ander doel, aan enig ander persoon of bedrijf worden meegedeeld of op enigerlei wijze worden gereproduceerd, noch elektronisch, noch mechanisch, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande schriftelijke toestemming van Rokonet Electronics Ltd.
- ◆ De tekst en de grafische voorstellingen zijn uitsluitend bestemd ter illustratie en als uitleg. De specificaties waarop ze gebaseerd zijn onderhevig aan veranderingen zonder voorafgaande mededeling.
- ◆ Informatie in dit document is onderhevig aan verandering zonder voorafgaande mededeling. Namen van bedrijven en personen en gegevens die in de voorbeelden in deze handleiding gebruikt zijn, zijn fictief, tenzij iets anders vermeld is.

Copyright © 2002 Rokonet Electronics Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Inhoudsopgave

HOOFDSTUK 1: INLEIDING	6
Bediening van het systeem	6
De ProSys-familie	8
Begrippen en Definities	8
HOOFDSTUK 2: UW KLAVIER	11
Klavier-types.....	11
LED-indicators.....	11
Power (Voeding)-LED	12
Arm (Ingeschakeld)-LED	13
Ready (Gereed)-LED	13
Bypass (Overbruggen)-LED.....	14
Fire (Brand)-LED.....	14
Tamper (Sabotage)-LED.....	14
Zone-LED's	15
Toetsen.....	16
Numerieke toetsen	16
Sneltoetsen (A, B, C en D).....	16
Overige toetsen.....	16
Noodtoetsen.....	17
HOOFDSTUK 3: INSCHAKELLEN EN UITSCHAKELLEN VAN HET SYSTEEM.....	18
Inschakelen.....	18
Geheel inschakelen (afwezig)	19
Gedeeltelijk Inschakelen (aanwezig).....	20
Een Partitie Inschakelen	21
Een Groep Inschakelen.....	23
Snel Inschakelen	24
Geforceerd Inschakelen	24
Draadloos Inschakelen.....	24
Inschakelen met een digitale sleutel	24
Inschakelen met een Sleutelschakelaar.....	24
Inschakelen via Toegangscontrole.....	24
Uitschakelen.....	25
Uitschakelen van het systeem	25

Uitschakelen bij een alarm	26
Partitie Uitschakelen	27
Gedwongen Uitschakelen	28
Resetten van de rookmelders na een bandalarm	29

HOOFDSTUK 4: ZONES OVERBRUGGEN..... 30

HOOFDSTUK 5: ACTIVEREN VAN UITGANGEN 32

Activeren van uitgangen vanuit het Gebruikermenu.....	33
Activeren van uitgangen door invoeren van een code.....	33

HOOFDSTUK 6: INSTELLEN VAN VOLG-MIJ NUMMERS 34

HOOFDSTUK 7: GEBRUIKERCODES 37

Instellen en veranderen van gebruiker codes	37
Wissen van gebruiker codes.....	39
Bevoegdheidsniveaus	40
Gebruikersnamen.....	41
Tekentabel	42
Toewijzing van dubbele codes.....	43

**HOOFDSTUK 8: BEKIJKEN VAN FOUTEN
(STORINGSTOESTANDEN)..... 44**

**HOOFDSTUK 9: INSTELLEN EN VERANDEREN VAN
SYSTEEMTIJD EN DATUM..... 45**

Instellen en veranderen van de systeemtijd.....	45
Instellen en veranderen van de systeemdatum.....	45

HOOFDSTUK 10: TIJDSHEMA'S 47

Automatisch Inschakelen/Uitschakelen.....	47
Definiëren van een Uitgang-activerings schema	50
Definiëren van een gebruikerbeperking schema	52

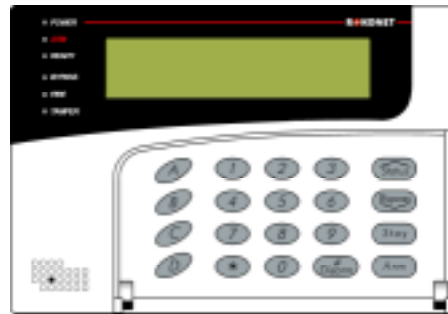
HOOFDSTUK 11: SNELTOETSEN PROGRAMMEREN	54
HOOFDSTUK 12: PROXIMITY KLAVIER	57
Toevoegen van een Proximity Tag	57
Wissen van een Proximity Tag middels het gebruiker nummer....	59
Wissen van een Proximity Tag middels de Tag	60
Het gebruik van een Proximity Tag	61
HOOFDSTUK 13: COMPLEET GEBRUIKER MENU	62
APPENDIX A: SYSTEEM STORINGEN / FOUTEN.....	71
APPENDIX B: SYSTEEMGELUIDEN.....	75
APPENDIX C: TIJDSHEMA TABELLEN.....	77

Hoofdstuk 1: Inleiding

Hartelijk gefeliciteerd met de aankoop van uw Rokonet ProSys beveiligingssysteem. De ProSys is specifiek ontworpen om aan een breed spectrum van beveiligingsbehoeften te voldoen voor vele particuliere en bedrijfstoeepassingen.

Bediening van het systeem

De communicatie met uw ProSys wordt uitgevoerd via het/de klavier(en) of een telefoon. Er zijn twee typen klavieren: één met een LED display en de andere met een LCD. Door middel van de toetsen, kunt u commando's aan uw systeem geven. Op zijn beurt kan het systeem informatie aan u geven via het display, indicators en door de geluiden die het voortbrengt. Zie pagina 11 voor een beschrijving van de verschillende typen klavieren.



Uw ProSys-beveiligingssysteem bevat tevens een reeks sensoren, detectors en contacten die overal in het pand geplaatst zijn. Deze zijn ontworpen om abnormale toestanden waar te nemen en het systeem te informeren over de status van een beveiligde deur, venster, gang, ruimte of zone.

Uw systeem beschermt specifiek tegen indringers. Sommige systemen bieden eventueel bovendien een brandbeveiliging of een milieubeveiliging (zoals gas- of waterpeilsensoren).

De centrale stuu Eenheid, die de elektronica van het systeem bevat en de stand-by batterij, functioneert op de achtergrond en wordt ten behoeve van de veiligheid buiten zicht geïnstalleerd.

U kunt een toepassing of de gebouwverlichting onder de besturing van de ProSys plaatsen, waardoor deze gemakkelijk automatisch kan worden in- en uitgeschakeld of op grond van een commando door de gebruiker vanaf een willekeurig klavier, zoals beschreven is op pagina 32.

Daarnaast ondersteunt de ProSys de toegangscontrole, die u in staat stelt om het toegangsniveau en tijddefinities van de gebruikers in uw beveiligingssysteem te definiëren en te controleren alsmede de functies vast te leggen die iedere gebruiker kan uitvoeren.

De ProSys kan op de volgende manieren worden bediend:

- ◆ De Upload/Download-software voor de PC stelt de installateur in staat om het systeem te programmeren en stelt de gebruiker in staat om het systeem te bedienen en om de systeemstatus te bekijken.
- ◆ Als uw systeem hiervoor uitgerust is, kan het worden ingeschakeld met gebruikmaking van een digitale sleutel of een draadloze afstandbediening. Deze voorzieningen dienen door uw installateur te worden aangebracht en geprogrammeerd.
- ◆ Als uw systeem de spraakmodule bevat, dan kan het hoorbare informatie over de systeemstatus weergeven en een willekeurige touch-tone (DTMF)-telefoon in staat stellen om als klavier voor het systeem te fungeren. Bij bepaalde gebeurtenissen, zoals een inbraakalarm, informeert de spraakmodule u over de situatie door u op te bellen en een vooraf opgenomen melding af te spelen (beschreven is in de *Spraakmodule-Programmerings- en Bedieningshandleiding*).

De eerste taak die dient te worden uitgevoerd voordat er met het systeem wordt gewerkt is *Instellen en veranderen van gebruikerscodes*, zoals beschreven is op pagina 37.



OPMERKING:

Een gecertificeerde servicemedewerker dient alle reparaties en onderhoudswerkzaamheden met inbegrip van het vervangen van de batterij van het apparaat uit te voeren.

De ProSys-familie

Deze handleiding is bestemd voor alle paneeltypen in de ProSys-familie. De volgende tabel vermeldt het aantal voorzieningen in ieder type paneel.

Kenmerk	ProSys 16	ProSys 40	ProSys 128
Totale zones	8 – 16	8 - 40	8 - 128
Gebruikercodes	30	60	99
Uitgangen	6 - 22	6 - 38	6 - 70
Volg-Mij nrs.	8	8	16
Maximaal aantal klavieren	8	12	16
Partities	4	4	8
Tijd schema's	8	16	32

Begrippen en Definities

Er zijn een paar begrippen waarmee u zich vertrouwt dient te maken. Als u ze kent, helpt het u om uw systeem beter te begrijpen en te gebruiken.

Bevoegdheidsnivo: Iedere persoon die het systeem gebruikt heeft een gebruikercode toegewezen gekregen, die verbonden is met een bevoegdheidsnivo. Diegenen met een "hogere bevoegdheid" hebben toegang tot een groter aantal systeemfuncties, terwijl diegenen met een "lagere bevoegdheid" het meest beperkt zijn in de uit te voeren functies. Er zijn negen verschillende bevoegdheidsnivo's beschikbaar voor gebruikers van de ProSys, zoals beschreven is op pagina 40.

Meldkamer: Uw systeem kan ingesteld zijn om alarmen aan een meldkamer mee te delen. Een meldkamer reageert op (inbraak)meldingen die door het systeem worden doorgezonden (normaal gesproken via het telefoonnetwerk) en waarschuwt indien nodig hulpdiensten.

Belfunctie: De belfunctie is een reeks van drie korte klavier-tonen, die kunnen worden ingesteld om gedurende de tijd dat het systeem uitgeschakeld staat het betreden van (een) geselecteerde zone(s) mee te delen. De belfunctie kan bijvoorbeeld worden gebruikt om de aankomst van een klant mee te delen, telkens wanneer de voordeur wordt geopend. De belfunctie kan naar wens worden uitgeschakeld of ingeschakeld.

Gebeurtenis-Logboek: Een lijst met systeemgebeurtenissen kan op een LCD-klavier worden weergegeven of worden ge-upload via de Upload/Download-software en voor verdere analyse worden afgedrukt.

Ingang/Uitgang-vertraging: Uw beveiligingssysteem moet een ingang/uitgang-vertraging bezitten om de correcte ingang en uitgang naar en van de gebouwen mogelijk te maken zonder ongewenste alarmen te veroorzaken.

Volg-Mij telefoon: Naast de standaardmelding van een gebeurtenis aan een meldkamer, kan het systeem een gebeurtenis melden naar een (GSM) telefoon van de systeemgebruiker.

Groep: Een aantal zones, die verzameld zijn tot één eenheid en waarmee gedeeltelijke inschakeling mogelijk wordt gemaakt. Iedere zone kan worden toegewezen aan een bepaalde (of een combinatie) van vier groepen (A, B, C of D). Iedere partitie kan worden onderverdeeld in maximaal vier groepen.

Sleutelschakelaar: Uw systeem kan eveneens uitgerust zijn met een sleutelschakelaar, die handig is voor het eenvoudig inschakelen en uitschakelen.

Partitie: Één van de voordelen van ProSys is zijn vermogen om een willekeurig systeem in een aantal partities onder te verdelen. U zou iedere partitie kunnen beschouwen als een apart beveiligingssysteem dat individueel kan worden ingeschakeld en uitgeschakeld.

Proximity: Een technologie dat een klavier of proximity lezer in staat stelt om te detecteren wanneer er een proximity-Tag of -kaart nadert. Dit zorgt voor een gemakkelijke en gebruiksvriendelijke manier om het beveiligingssysteem in- of uit te schakelen.

Sabotage (Tamper): Een voorziening die registreert wanneer het systeem gesaboteerd wordt. Een alarmsignaal wordt gegenereerd wanneer b.v. een component onbevoegd wordt geopend.

Foutenrapportage: Indien nodig kan uw beveiligingssysteem tevens eventuele fouten of storingen die het waarneemt melden, zodat eventueel een installateur kan worden ingeschakeld.

Upload/Download: Software die door de installateur wordt gebruikt voor het programmeren van de ProSys en door de gebruiker voor het bedienen van het systeem en het bekijken van de systeemstatus.

Gebruikerscode: Een code die uit maximaal vier of zes cijfers bestaat die wordt gebruikt om de ProSys te bedienen.

Uitgangen (UO): Naast de normale bediening van uw systeem is het mogelijk om een (huishoudelijke) toepassing of bijvoorbeeld de verlichting onder de besturing van de ProSys te plaatsen waardoor deze automatisch in- en uitgeschakeld kan worden, of door een commando van de gebruiker vanuit een willekeurig klavier. (UO staat voor Utility Output)

Wekelijkse programma's: Via het gebruik van de ingebouwde klok van het systeem is het mogelijk om automatische bewerkingen zoals inschakelen en uitschakelen, activeren van uitgangen en gebruikersbeperking toe te passen.

Zone: Een afzonderlijke detector, of een verzameling van detectors. Zones die gebruik maken van voorzieningen die bestemd zijn om inbraken te detecteren worden inbraakzones genoemd. Een ander type zone kan één of meerdere rookdetectors bevatten. Dergelijke zones worden brandzones genoemd.

Hoofdstuk 2: Uw Klavier

Als gebruiker van uw beveiligingssysteem, houdt u zich primair bezig met het klavier. In deze paragraaf worden de visuele indicators van het klavier besproken en het gebruik van de toetsen.

Ieder klavier in het systeem is toegewezen aan een specifieke partitie, hetgeen betekent dat de commando's die via een klavier gegeven worden, alleen binnen de partitie waaraan het is toegewezen, worden uitgevoerd. Door bijvoorbeeld op de toets Snel inschakelen te drukken (Quick Arm) op een klavier dat toegewezen is aan partitie 1, wordt alleen partitie 1 ingeschakeld.

Ieder klavier in uw systeem deelt zijn status mee via zijn LED-indicators aan de linkerkant, zoals beschreven is op pagina 11. Via de toetsen van het klavier kunt u commando's voor het inschakelen en uitschakelen van het systeem geven, zones overbruggen, noodoproepen uitvoeren enz., zoals beschreven is in de navolgende hoofdstukken van deze handleiding.



OPMERKING:

De toetsen en de LED-indicators (behalve de **Zone** LED-indicators) zijn gelijk in alle typen klavieren.

Klavier-types

De ProSys ondersteunt de volgende types klavieren:

LED Klavier: Communiqueert informatie via LED's (ofwel een 8-LED klavier of een 16-LED klavier).

LCD Klavier: Communiqueert de systeemstatus via tekst meldingen die weergegeven worden op een LCD.

LCD Proximity Klavier: Een LCD-klavier met de mogelijkheid om te detecteren wanneer er een proximity tag wordt aangeboden. Dit type klavier voorziet de gebruiker van een aangename en gemakkelijke manier om het beveiligingssysteem in of uit te schakelen. Raadpleeg *Hoofdstuk 12, Proximity Klavier*, pagina 57.

LED-indicators

De zes LED-indicators die zich links bovenaan bevinden geven typische systeem indicaties weer, zoals hieronder besproken is. Sommige indicators hebben extra functies die later worden toegelicht.

**OPMERKING:**

Indien nodig kan de systeemstatus worden verborgen door het klavier in te stellen op *Verborgen LCD*-modus. In deze modus functioneren de LED's **Arm (Ingeschakeld)**, **Ready (Gereed)** en **Bypass (Overbrugging)** niet, en de LCD geeft aan **CODE INVOEREN**: Na het invoeren van een geldige gebruikercode keert het systeem terug in de normale bedieningsmode. Één minuut na de laatste bediening, schakelt het systeem weer automatisch over naar *Verborgen LCD*-modus.

Power (Voeding)-LED

De **Power**-LED geeft de systeemwerking aan.


Toestand	Beschrijving
AAN	Het systeem werkt correct op stroom via het net (230V); de stand-by batterij is in een goede toestand.
UIT	Het systeem is buiten werking op grond van een gebrek aan elektrische voeding (zowel via het stroomnet als via de stand-by batterij); er is een servicebeurt nodig.
KNIPPERT SNEL (ongeveer 4 keer per seconde)	Geeft een storingstoestand aan, zoals beschreven is op pagina 71.
KNIPPERT LANGZAAM (ongeveer om de 2 seconden)	Geeft aan dat het systeem in het <i>Gebruikersmenu</i> staat. Zie pagina 57 voor nadere informatie over de gebruikerfuncties.

**OPMERKING:**

Als er een storingstoestand is, knippert de **Power**-LED alleen wanneer het systeem in zijn uitgeschakelde stand staat. Wanneer het systeem éénmaal ingeschakeld is, gaat een vooraf knipperende **Power**-LED continu branden.

Arm (Ingeschakeld)-LED

De **Arm-LED** geeft aan of het systeem (of een partitie) al dan niet ingeschakeld is.

Toestand	Beschrijving
AAN	Het systeem of partitie is ingeschakeld; activering van een detector in een zone (bijv. een deurcontact, een raamcontact, bewegingsmelder) zal resulteren in een inbraakalarm.
OFF	Het systeem of partitie is uitgeschakeld.
KNIPPERT LANGZAAM (ongeveer één keer per seconde)	Geeft aan dat het systeem zich in de uitloopvertraging bevindt.
KNIPPERT SNEL (ongeveer 4 keer per seconde)	Geeft een alarmtoestand aan en treedt op na het uitschakelen wanneer een alarm is opgetreden in het systeem. Het display geeft nu de opgetreden alarmen weer (alarmgeheugen). Om het display te herstellen naar de normale bedrijfstoestand drukt u op  .

Ready (Gereed)-LED

De **Ready-LED** geeft aan of de (inbraak)zones van het systeem al dan niet in rust zijn en het systeem gereed is om te worden ingeschakeld.

Toestand	Beschrijving
AAN	Alle (inbraak)zones zijn in rust; het systeem is gereed om te worden ingeschakeld.
UIT	Één of meer (inbraak)zones zijn niet in rust en het systeem is niet gereed om te worden ingeschakeld. -OF- gedurende 3 minuten wanneer na een spanningsuitval de spanning weer hersteld is (indien gedefinieerd door uw installateur).
KNIPPERT LANGZAAM	Duidt aan dat het systeem gereed is om te worden ingeschakeld terwijl een speciaal aangegeven ingangs-/uitgangsdeur open staat of een zone is overbrugd.

Bypass (Overbruggen)-LED

De **Bypass**-LED is normaal gesproken aan wanneer het systeem gedeeltelijk is ingeschakeld.

Toestand	Beschrijving
AAN	Er wordt ten minste één inbraakzone overbrugd of het systeem is gedeeltelijk ingeschakeld.
UIT	Alle zones functioneren normaal en het systeem is ingeschakeld.

Fire (Brand)-LED

Wanneer deze aan is, geeft de **Fire** -LED aan dat het systeem een brandalarm waarneemt. Wanneer het knippert, is er een storing in een brandcircuit geconstateerd.

Toestand	Beschrijving
AAN	Een brandalarm is opgetreden of is recentelijk opgetreden.
UIT	Alle brandzones werken normaal.
KNIPPERT	Er is een storing waargenomen op een brandcircuit. Laat uw installateur het systeem onderzoeken.

Tamper (Sabotage)-LED

De **Tamper**-LED geeft aan dat er een zone, een klavier of een externe module gesaboteerd is. In sommige gevallen is er een code van de installateur nodig om het systeem te herstellen in de *Normale Bedrijfsmodus*.

Toestand	Beschrijving
AAN	Een zone, klavier of een externe module die door het systeem gebruikt wordt is fysiek vernield of gesaboteerd. Raadpleeg uw installateur.
UIT	Alle zones functioneren normaal.

Zone-LED's

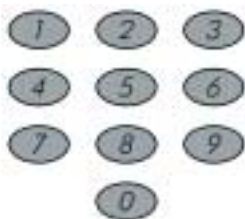
De **Zone-LED's** geven de status van elke inbraakzone van het systeem weer. Bij LCD-klavieren geeft het display het nummer van de zone en het label aan.

Toestand	Beschrijving	
	Systeem uitgeschakeld	Systeem ingeschakeld
AAN	Komt niet voor	Er is een alarm opgetreden in de aangegeven zone.
UIT	De corresponderende zone is in orde.	De corresponderende zone is in orde.
KNIPPERT	De aangegeven zone is niet beveiligd.	Komt niet voor

Toetsen

De toetsen op het klavier kunnen worden gebruikt voor een reeks functies. Iedere toets is hieronder verklaard.

Numerieke toetsen







Numerieke toetsen worden gebruikt om de codes in te voeren die nodig kunnen zijn voor het inschakelen, uitschakelen en het activeren van nood en of paniekalarmen, naast verschillende andere speciale functies.



Sneltoetsen (A, B, C en D)

Standaard worden de sneltoetsen gebruikt om groepen zones in te schakelen, zoals gedefinieerd is door uw installateur en beschreven op pagina 23. De toetsen kunnen ook worden gebruikt om een vooraf opgenomen reeks commando's te activeren, zoals beschreven op pagina 54.

Overige toetsen

De functies van de andere toetsen op het klavier variëren overeenkomstig de gebruikte modus. De volgende tabel vermeldt de functies van de toetsen in de *Normale Bedrijfsmodus* en binnen het **Gebruikersmenu**:

Toets	Normale functie	Gebruikersmenu
	Activeert het <i>Gebruikersmenu</i> .	Verlaat het actuele menu en keert terug naar de <i>Normale Bedrijfsmodus</i> .
	Schakelt het systeem, een partitie of een groep geheel in.	Verandert data.
	Schakelt het systeem, een partitie of een groep gedeeltelijk in.	Verandert data.
	Schakelt het systeem uit nadat de gebruikercode ingevoerd is.	Sluit de commando's af en bevestigt data die dienen te worden opgeslagen.



Toets	Normale functie	Gebruikermenu
	Toont de systeemstatus.	Scrollt omhoog door een lijst/beweegt de cursor naar links.
	Overbrugt zones en biedt informatie over overbrugde zones (moet worden ingedrukt na het invoeren van een gebruikercode).	Scrollt omlaag in een lijst/beweegt de cursor naar rechts.

Noodtoetsen

Uw klavier voorziet in drie sets met noodtoetsen (panieктоetsen) die kunnen worden ingedrukt telkens wanneer de politie, de brandweer of een andere hulpdienst nodig is.

Paniek-Alarm



Door tegelijkertijd te drukken op  en  gedurende ten minste twee seconden wordt er een Paniekalarm geactiveerd.



Brandalarm



Door tegelijkertijd op  en  te drukken ten minste gedurende twee seconden, wordt er een Brandalarm geactiveerd.

Hulpalarm



Door tegelijkertijd te drukken op  en  gedurende ten minste twee seconden wordt er een Hulpalarm geactiveerd.

De melding die resulteert gedurende deze noodalarmeren, naast andere systeemgeluiden, wordt beschreven op pagina 75.

Als uw systeem hiervoor geprogrammeerd is, zal het één van deze of al deze alarmen aan de meldkamer doorgeven. De systeemprogrammering bepaalt tevens of deze noodalarmeren hoorbaar zijn en/of in staat zijn om naar een meldkamer te worden gezonden.

Hoofdstuk 3: Inschakelen en Uitschakelen van het systeem

Inschakelen

Inschakeling van uw systeem stelt de inbraak detectors in staat om een alarm te activeren wanneer er een inbraak wordt gepleegd. Denk eraan dat *brandbeveiliging* en de bescherming die wordt geboden door de *noodtoetsen* van het klavier *altijd* ingeschakeld zijn en altijd beschikbaar zijn.

Uw ProSys biedt de volgende manieren van inschakeling:

- ◆ **Geheel (afwezig)**, pagina 19
- ◆ **Gedeeltelijk (aanwezig)**, pagina 20
- ◆ **Partitie**, pagina 21
- ◆ **Groep**, pagina 23
- ◆ **Snel**, pagina 24
- ◆ **Geforceerd**, pagina 24
- ◆ **Draadloos**, pagina 24
- ◆ **Digitale sleutel**, pagina **Error! Bookmark not defined.**
- ◆ **Sleutelschakelaar**, pagina 24
- ◆ **Toegangscontrole**, pagina 24

Geheel inschakelen (afwezig)

Geheel inschakelen activeert *alle* inbraak detectors van het systeem zodat er een alarm kan worden gegeven bij een inbraak. Deze inschakelmodus wordt gebruikt wanneer niemand zich meer in het pand bevindt.

➤ Geheel inschakelen:

- 1) Controleer de **Ready (Gereed)**-LED op uw klavier. Als deze brandt of knippert, is het systeem GEREED om te worden ingeschakeld.

Als de **Ready (Gereed)**-LED NIET brandt of knippert, is het systeem NIET gereed om te worden ingeschakeld. In dat geval dient u de zone(s) die nog open staan (niet gereed zijn) te controleren of te overbruggen, zoals beschreven is op pagina 30, en vervolgens door te gaan.

- 2)

FAM. JANSEN 05:42 JUN 04 WOE

 Voer uw gebruikercode in en druk op .

OPMERKING:

Als u een vergissing maakt, geeft het klavier drie korte pieptonen. In dat geval drukt u snel op [*****] [*****] en u voert de bovenstaande reeks opnieuw correct in.

- 3)

FAM. JANSEN IN: TIJD = 0:45

 Alle personen dienen het pand reeds verlaten te hebben, met uitzondering van de persoon die het systeem inschakelt. Verlaat het pand en sluit de deur af.

Het klavier piept en de **Arm (Inschakelen)**-LED knippert terwijl het systeem de uitgangsvertraging aftelt (weergegeven rechts onderaan in het LCD).

FAM. JANSEN Ingeschakeld

Wanneer de uitgangsvertraging verstreken is, brandt de **Arm**-LED permanent.

Gedeeltelijk Inschakelen (aanwezig)

Gedeeltelijk inschakelen activeert alleen bepaalde (vooraf gedefinieerde) detectors, bijvoorbeeld alleen deuren en ramen of alleen de benedenverdieping. Hierdoor kunt u zich vrij bewegen binnen het hele pand, of een deel daarvan terwijl het systeem is ingeschakeld.

➤ Gedeeltelijk inschakelen:

- 1) Controleer de **Ready (Gereed)**-LED op uw klavier. Als deze brandt of knippert, is het systeem GEREED om te worden ingeschakeld.

Als de **Ready (Gereed)**-LED NIET brandt of knippert, is het systeem NIET gereed om te worden ingeschakeld. In dat geval dient u de zone(s) die nog open staan (niet gereed zijn) te controleren of te overbruggen, zoals beschreven is op pagina 30, en vervolgens door te gaan.

- 2) Voer uw gebruikercode in en druk op

FAM. JANSEN
05:42 JUN 04 WOE



OPMERKINGEN:

Druk twee keer op de **[Stay]** toets om de ingangsvertraging te annuleren. Druk op **[*]** gedurende de uitgangsvertraging om de piepen van het klavier uit te schakelen.

Als u een vergissing maakt, geeft het klavier drie korte pieptonen. In dat geval drukt u snel op **[*] [*]** en u voert de bovenstaande reeks opnieuw correct in.

- 3) Indien nodig verlaat u de gebouwen en u sluit de deur.

FAM. JANSEN
DEEL: TIJD = 0:45

Tijdens de uitgangsvertraging piept het klavier, de **Arm**-LED knippert en de **Bypass**-LED brandt, waarmee aangegeven wordt dat zones overbrugd zijn.

FAM. JANSEN
Gedeeltelijk IN

Wanneer de uitgangsvertraging verstreken is, brandt de **Arm**-LED permanent.

Een Partitie Inschakelen

Een van de voordelen van ProSys is zijn vermogen om een willekeurig systeem in een aantal partities te verdelen. Elke partitie kan worden beschouwd als een apart beveiligingssysteem, wat elk individueel kan worden ingeschakeld en uitgeschakeld, ongeacht de toestand van de andere partities.

Partities kunnen één voor één worden ingeschakeld/uitgeschakeld of allemaal tegelijk. Een partitie kan geheel of gedeeltelijk worden ingeschakeld.

Klavieren en Partities - Elke klavier wordt toegewezen aan één of meerdere partities. De Grand Master en de Manager (met toegang tot alle partities) kunnen ieder klavier gebruiken om toegang tot een partitie te krijgen. Andere gebruikers kunnen alleen de aangegeven klavieren gebruiken.

Gemeenschappelijke zones - Gepartitioneerde systemen dienen gemeenschappelijke zones te delen. Een gemeenschappelijke voordeur van twee ééngezinshuizen moet voor beide gezinnen beschikbaar zijn en wordt daarom door hen gedeeld.

Algemene zones worden alleen geactiveerd als alle partities, waaraan de zones zijn toegewezen, ingeschakeld zijn. De gemeenschappelijke zones worden gedeactiveerd als één van de partities, waaraan de zones zijn toegewezen, uitgeschakeld wordt.

Als het systeem gedefinieerd is om te functioneren in de *Area (Gebied)*-modus, wordt de gemeenschappelijke zone geactiveerd als er één partitie, die deze zone deelt, ingeschakeld is. De gemeenschappelijke zone wordt gedeactiveerd wanneer alle locaties die deze zone delen, uitgeschakeld zijn.

Inschakelen van meerdere partities

Alleen gebruikers die tijdens de systeeminstallatie geautoriseerd zijn om meerdere partities te bedienen kunnen meerdere partities bedienen of alle partities in één keer inschakelen/uitschakelen.

➤ Meerdere partities inschakelen:

- 1) Controleer de **Ready (Gereed)**-LED op uw klavier. Als deze brandt of knippert, is het systeem GEREED om te worden ingeschakeld.

Als de **Ready (Gereed)**-LED NIET brandt of knippert, is het systeem NIET gereed om te worden ingeschakeld. In dat geval dient u de zone(s) die nog open staan (niet gereed zijn) te controleren of te overbruggen, zoals beschreven is op pagina 30, en vervolgens door te gaan.

- 2)

FAM. JANSEN
05:42 JUN 04 WOE

 Voer uw gebruikercode in en druk op 


- 3)

IN G -
0) ALL ↓









 Selecteer het nummer van de partitie die u wilt inschakelen.

-OF-

Selecteer **0** om ALLE locaties in te schakelen.

- 4) Druk op  om de geselecteerde locatie(s) in te schakelen.
- 5) Herhaal de bovenstaande stappen om nog meer locaties in te schakelen.

Voorbeelden:

- ◆ Om partitie 3 met code 1234 in te schakelen:
1-2-3-4  [3] 
- ◆ Om ALLE partities in te schakelen:
1-2-3-4  [0] 
- ◆ Om de partities 3 en 4 in te schakelen:
1-2-3-4  [3] [4] 
- ◆ Om partitie 3 gedeeltelijk (aanwezig) in te schakelen:
1-2-3-4  [3] 

Een Groep Inschakelen

Groep inschakelen stelt u in staat om een aantal zones binnen een partitie in te schakelen, door gebruik te maken van de sneltoetsen. Raadpleeg uw installateur omtrent het definiëren van groepen.

➤ **Een groep inschakelen (indien het systeem één partitie heeft):**

- 1) Voer uw code in, gevolgd door de sneltoets die overeenkomt met de groep die u wilt inschakelen. De geselecteerde groep wordt ingeschakeld.

Bijvoorbeeld om groep A in te voeren, voert u in: **[Code] [A]**.

- 2) Om een andere groep in te schakelen, herhaalt u stap 1.

➤ **Een groep inschakelen (als uw gebruikercode toegewezen is aan meer dan één partitie):**

- 1) Voer uw gebruikercode in, vervolgens de groepletter, en daarna het partitienummer en opnieuw de groepletter.

Om bijvoorbeeld groep A in te schakelen, voert u in:
[Code] [A] [partitie nr] [A].

- 2) Om een andere groep in te schakelen, herhaalt u stap 1.

OPMERKING:

Als uw systeem Snel Inschakelen bevat, drukt u op de sneltoets die overeenkomt met de groep die u wilt inschakelen. De geselecteerde groep wordt nu ingeschakeld.

Snel Inschakelen

Snel inschakelen stelt u in staat om het systeem snel in te schakelen zonder hiervoor een code te hoeven gebruiken.




OPMERKING:

Snel Inschakelen dient te worden geactiveerd door uw installateur.

➤ **Snel geheel inschakelen:**

- ◆ Druk op . Het systeem wordt geheel ingeschakeld.

➤ **Snel gedeeltelijk inschakelen:**

- ◆ Druk op . Het systeem wordt gedeeltelijk ingeschakeld.

➤ **Een groep snel inschakelen:**

- ◆ Druk op de functietoets die overeenkomt met de groep die u wilt inschakelen. De geselecteerde groep wordt nu ingeschakeld.

Geforceerd Inschakelen

Geforceerd inschakelen schakelt het systeem in en overbrugt automatisch alle zones die op dat moment open staan.



WAARSCHUWING:

Geforceerd inschakelen van het systeem resulteert in het onbeveiligd laten van (een) partitie(s).

Draadloos Inschakelen

Het systeem kan worden ingeschakeld door draadloze afstandbediening. Uw installateur installeert en programmeert deze optie. Raadpleeg de instructies, geleverd bij de afstandbediening voor meer informatie.

Inschakelen met een digitale sleutel

Indien uw systeem hiermee uitgerust is, kan het worden ingeschakeld met gebruikmaking van een digitale sleutel. Uw installateur programmeert deze optie.

Inschakelen met een Sleutelschakelaar

Als uw systeem uitgerust is met een sleutelschakelaar, kan het systeem hiermee geheel worden ingeschakeld of worden uitgeschakeld.

Inschakelen via Toegangscontrole

Als uw systeem is aangevuld met toegangscontrole uitbreiding, kunt u het systeem inschakelen en uitschakelen middels een kaartlezer. Raadpleeg de *Toegangscontrole-Gebruikershandleiding* voor meer informatie.

Uitschakelen

Het uitschakelen van uw systeem deactiveert de detectors. Denk eraan dat *brandbeveiliging* en de bescherming die wordt geboden door de *noodtoetsen* op het klavier *altijd* ingeschakeld zijn en altijd beschikbaar zijn.

Uw ProSys biedt de volgende mogelijkheden om uit te schakelen:

- ◆ **Uitschakelen**, hieronder
- ◆ **Bij een alarm**, pagina **Error! Bookmark not defined.**
- ◆ **Een Partitie**, pagina 27
- ◆ **Onder dwang**, pagina 28
- ◆ **Bij een Brandalarm**, pagina 29

Uitschakelen van het systeem

Het uitschakelen deactiveert alle detectors in het systeem.

➤ **Het uitschakelen van het systeem:**

- 1) Wanneer de toegangsdeur geopend wordt zal het klavier piepen, ten teken dat de ingangsvertraging gestart is.
- 2) Voordat de ingangsvertraging verstrijkt, voert u uw gebruikercode in en u drukt op .





OPMERKING:

Als u een vergissing maakt, geeft het klavier drie korte pieptonen. In dat geval voert u de tekenreeks opnieuw correct in.

Uitschakelen bij een alarm

Het systeem wordt uitgeschakeld bij een alarm zullen alle alarmgevers (sirene, flitser) stoppen indien deze nog geactiveerd zijn.

➤ Uitschakelen na een alarm:

- 1) Wanneer de toegangsdeur geopend wordt zal het klavier piepen, ten teken dat de ingangsvertraging gestart is.
- 2) Als het klavier een van de volgende toestanden weergeeft, is er een alarm opgetreden:
 - ◆ Bij een LED-klavier:
 - ❖ De **Arm (Inschakelen)**-LED knippert.
 - ❖ Een **Zone**-LED brandt permanent.
 - ❖ De **Fire (Brand)**-LED brandt permanent.
 - ◆ Bij een LCD-klavier:
 - ❖ De **Arm (Inschakelen)**-LED knippert en het display toont de overtreden zone.
- 3) Voer uw gebruikercode in en druk op .
Als er een alarm is opgetreden, zullen de **Arm**-LED en de corresponderende **Zone**-LED knipperen gedurende de alarmgeheugenperiode van ongeveer 60 seconden.
- 4) Als u een LCD-klavier gebruikt, scrollt u door een lijst van gealarmeerde zones met de toetsen  en .
- 5) Om de *Alarmgeheugen*-modus te verlaten voordat de time-out verstreken is, drukt u op .



OPMERKINGEN:

Aanbevolen wordt om het pand te verlaten. Slechts na een politieonderzoek zou u mogen aannemen dat de dief niet langer in uw pand is en u kunt opnieuw naar binnen gaan.

In bijzondere gevallen (indien geprogrammeerd tijdens de installatie) vergt het inschakelen van het systeem na een alarm een technicuscode. Op de LCD verschijnt een **Niet gereed – technicus-reset**-melding.



BELANGRIJK:

Als het alarm veroorzaakt werd door een rookdetector, blijft de **Fire (Brand)**-LED van het klavier branden, waardoor een indicatie wordt gegeven dat het brandsysteem moet worden gereset voordat het in staat zal zijn om volgende alarmen te detecteren. Het is niet mogelijk om uw systeem in te schakelen totdat het gereset is.


Om een rookdetector te resetten, drukt u op **[*] [2] [2] [gebruikercode] [ENTER]**.

Druk op **[*] [*]** om het *Gebruikermenu* te verlaten.

Partitie Uitschakelen

Partitie uitschakelen stelt u in staat om individuele partities uit te schakelen binnen een systeem dat in meerdere partities is verdeeld.

➤ Locaties uitschakelen:



1) Voer uw gebruikercode in en druk op .


2) Selecteer het partitienummer (1-8).

-OF-

Om alle partities tegelijk uit te schakelen, selecteert u 0.

-OF-



Voor een LCD-klavier, scrollt u met de  of de -toets naar de vereiste partitie.

3) Druk op  om te bevestigen. Een bevestigingsmelding wordt enkele seconden lang weergegeven.

4) Herhaal de bovenstaande stappen om andere partities uit te schakelen.

Voorbeelden:

◆ Om partitie 3 met code 1234 uit te schakelen:

1-2-3-4  [3] 

◆ Om ALLE locaties uit te schakelen:

1-2-3-4  [0] 

◆ Om de locaties 3 en 4 uit te schakelen:

1-2-3-4  [3] [4] 



OPMERKINGEN:

ALLE partities heeft betrekking op alleen die partities waarvoor de toegepaste gebruikercode geautoriseerd is.

Als de **Arm (Inschakelen)**-LED knippert na het uitschakelen, controleer dan de geactiveerde zones voordat u verder gaat.

Gedwongen Uitschakelen


Als u ooit gedwongen wordt om uw systeem uit te schakelen, kunt u voldoen aan de wensen van de overvaller terwijl een stil alarm naar de meldkamer wordt verzonden. Om dit te bewerkstelligen dient u een speciale "dwangcode" te gebruiken. Wanneer deze wordt gebruikt zal het systeem op de normaal uitgeschakeld worden, terwijl gelijktijdig een stil alarm (uitschakeling onder dwang) naar de meldkamer wordt verzonden.

Om een dwangcode te gebruiken, voegt u 1 toe aan het laatste cijfer van uw gebruikercode, zoals weergegeven is in de navolgende tabel:

Gebruikercode	Dwangcode
1-2-3-4	1-2-3-5
5-6-7-8	5-6-7-9
6-7-8-9	6-7-8-0

Let goed op het gebruik van deze speciale optie. Gebruik de dwangcode alleen als het echt nodig is. Meldkamers en politiediensten, behandelen meldingen van uitschakeling onder dwang zeer serieus en komen onmiddellijk in actie. Raadpleeg uw installateur of deze optie voor uw systeem geprogrammeerd is.

➤ **Uitschakelen met gebruikmaking van een dwangcode:**

- 1) Wanneer de toegangsdeur geopend wordt zal het klavier piepen, ten teken dat de ingangsvertraging gestart is.
- 2) Voer uw dwangcode in en druk op . Het systeem wordt uitgeschakeld en er wordt een stil alarm verzonden naar de meldkamer.

Resetten van de rookmelders na een brandalarm

Na een uitschakeling bij een brandalarm is het in sommige gevallen nodig de rookmelders te resetten. Met deze handeling wordt kortstondig de stroomtoevoer naar de rookmelders onderbroken, waardoor deze gereset worden en weer gereed zijn voor detectie van rook.




OPMERKING:

Het kan voorkomen dat u deze handeling nogmaals dient uit te voeren als resterende rook een rookmelder opnieuw heeft geactiveerd en een nieuw brandalarm is opgetreden.

➤ Het brandalarm uitschakelen:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[2] Besturing** door op [2] te drukken.
 - 2)

Besturing: 1) Uitgangen

 Selecteer **[2] Zone Reset** door wederom op [2] te drukken.
 - 3)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- | |
|----------------------------|
| Voltooid
Druk een toets |
|----------------------------|

 De rookmelders zijn nu gereset.

Hoofdstuk 4: Zones overbruggen

[*] [1] [CODE] [#] [1]

Wanneer een zone niet gereed is (open staat), gaat de **Ready**-LED van het klavier niet branden, en evenmin kan het systeem worden ingeschakeld. Door een zone te overbruggen wordt u in staat gesteld om een partitie in te schakelen, zelfs wanneer een zone binnen die partitie niet gereed voor inschakeling is.


U wilt wellicht een zone overbruggen wanneer toegang tot een deel van het pand of een bepaalde ruimte vereist is, terwijl het overige deel van het pand beveiligd moet blijven, of om ervoor te zorgen dat het systeem tijdelijk een zone omzeilt die een storing bevat totdat er reparaties kunnen worden uitgevoerd.



WAARSCHUWING:

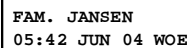
Een overbrugde zone kan het beveiligingsnivo van het systeem verminderen.

Voordat de onderstaande procedure wordt uitgevoerd, kunnen de te overbruggen zones als volgt vastgesteld worden:


- ◆ **LED Klavier:** Stel vast welke zone-LED('s) op het klavier knippert.
- ◆ **LCD Klavier:** Voer uw gebruikercode in gevolgd door . Vervolgens scrollt u door de lijst met zones die niet gereed zijn. Deze lijst geeft alleen "niet gereed"-zones aan die behoren bij de gebruikercode die ingevoerd werd.

➤ Veranderen van de overbruggingsstatus van een zone:

1)



FAM. JANSEN
05:42 JUN 04 WOE

Voer uw code in en druk op . De **Bypass (Overbruggen)**-LED licht op.



OPMERKING:

Als u een vergissing maakt, geeft het klavier drie korte pieptonen. In dat geval voert u de tekenreeks opnieuw correct in.

2)

Ovbrg Z=01 (OK)N
ZONE 01

Voer het gewenste zonenummer in.


Door hetzelfde zonenummer een tweede keer in te voeren wordt dit weer uit overbrugging gehaald.


Wilt u meerdere zones in een keer overbruggen, dan toetst u meerdere zone nummers in. Om bijvoorbeeld zone 2 en 13 te overbruggen met code 1234 te gebruiken, voert u in:

1-2-3-4  02 13 

Om zone 2 te uit overbrugging te halen door gebruik te maken van code 1234, voert u in:

1-2-3-4  02 

Men kan ook met de pijltoetsen door de lijst met zones stappen en vervolgens de gewenste zone of zones middels de  toets selecteren of de-selecteren.

3) Wanneer het invoeren van de zonenummers voltooid is, drukt u ter bevestiging op .



OPMERKINGEN:

Alle zones worden automatisch uit overbrugging gehaald wanneer het systeem ingeschakeld wordt en vervolgens opnieuw wordt uitgeschakeld.

De **Bypass (Overbruggen)**-LED dooft wanneer het systeem volledig wordt ingeschakeld (afwezig).

Hoofdstuk 5: Activeren van uitgangen

[*] [2] [CODE] [#] [1]

Via een uitgang kunt u andere apparatuur, zoals verwarming, verlichting en dergelijke, schakelen via het ProSys beveiligingssysteem door middel van een gebruikercommando vanaf een klavier.

Er zijn twee typen uitgangen, welke zich beiden verschillend gedragen wanneer ze worden geactiveerd:

- ◆ **Vergrendelde uitgang:** Blijft geactiveerd totdat deze gedeactiveerd wordt met een volgende handeling.
- ◆ **Gepulste uitgang:** Blijft geactiveerd gedurende een vooraf gedefinieerde tijd, waarna deze automatisch wordt gedeactiveerd.

Vraag uw installateur welke van uw uitgangen gedefinieerd zijn als vergrendeld en welke gedefinieerd zijn als gepulst.



OPMERKINGEN:

De Uitgangen-optie is alleen van toepassing op uitgangen die gedefinieerd zijn als "Volg-code". Raadpleeg uw installateur voor nadere details over het definiëren van uitgangen op deze manier.

De standaard benaming voor een uitgang is b.v. `Uitg. 01`. Vraag uw installateur om een naam te definiëren, zoals **VERWARMING** voor iedere uitgang.

Uitgangen kunnen ook op afstand worden geactiveerd en gedeactiveerd door de spraakmodule te gebruiken. Raadpleeg de *Spraakmodule-Programmerings- en Installatiehandleiding* voor nadere informatie.

Er zijn twee manieren waarop uitgangen via het klavier worden geactiveerd.

- ◆ Vanuit het **Gebruikermenu**, zoals beschreven is op pagina 33.
- ◆ Door een code in te voeren, zoals beschreven is op pagina 33.


Activeren van uitgangen vanuit het Gebruikermenu

Huistoepassingen kunnen worden geactiveerd door iedere gebruiker waaraan een code toegewezen is die geautoriseerd is om uitgangen te activeren.

➤ Activeren van uitgangen vanuit het Gebruikermenu:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikermenu te openen en selecteer **[2] Besturing** door op [2] te drukken.
- 2)

Besturing: 1) Uitgangen

 Selecteer **[1] Uitgangen**.
- 3)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.



OPMERKING:

Uw installateur kan het systeem zo definiëren dat er geen gebruikercode nodig is.

- 4)


Schakel uitgang: 01) Uitg. 01

 Selecteer de uitgang die u wenst te activeren of deactiveren.

Schakel uitgang: Geactiveerd

 De geselecteerde uitgang wordt geactiveerd.

Activeren van uitgangen door invoeren van een code

Gebruikers met het bevoegdheidsniveau **Alleen uitgang** kunnen uitgangen activeren door hun gebruikercode in te voeren gevolgd door . De status van alle uitgangen die toegewezen zijn aan deze code wordt vervolgens veranderd.

Hoofdstuk 6: Instellen van Volg-Mij nummers


[*] [2] [7] [CODE] [#]

In geval van een alarm of gebeurtenis kan het systeem een telefoonoproep initiëren naar een vastgelegde telefoon of pager en unieke tonen of meldingen verzenden om de actieve gebeurtenis mee te delen.

➤ Invoeren/bewerken van een Volg-Mij telefoonnummer:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[2] Besturing** door op [2] te drukken.
- 2)

Besturing: 1) Uitgangen

 Selecteer **[7] VM nummers**.
- 3)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 4)

Telefoonnummers: 1) Telefoonnr.1

 Selecteer het Volg-Mij nummer dat u wenst te bewerken.
- 5)


Wijzig VM nr.1

 Voer het telefoonnummer in, met inbegrip van het netnummer (indien nodig).

Na het invoeren van het telefoonnummer, worden er twee vragen weergegeven. Deze vragen stellen u in staat om de toestemming te definiëren die toegewezen is aan de betreffende telefoon wanneer de uitgebreide spraakmodule aangesloten is op het systeem. Volg-Mij nummers kunnen ook worden gebruikt voor bediening op afstand. Raadpleeg de *Spraakmodule-Programmerings- en Bedieningshandleiding* voor nadere informatie.

6)

Toelaten VM nr 1
Afstand bedien:N


Selecteer middels de -toets één van de volgende opties om de toestemming te definiëren:

J: De gebruiker op de Volg-Mij telefoon kan het **Afstand bediening**-menu oproepen en inschakelen, uitschakelen, zones overbruggen, uitgangen activeren, Volg-Mij telefoonbewerkingen en luister- en spreekbewerkingen op afstand uitvoeren.

N: De gebruiker op de Volg-Mij telefoon kan het **Afstand bediening**-menu niet oproepen.

7)

Toelaten VM nr 1
Inluisteren: N

Selecteer middels de -toets één van de volgende opties om de toestemming te definiëren:

J: De gebruiker op de Volg-Mij telefoon kan luister- en spreekbewerkingen uitvoeren.

N: De gebruiker op de VM-telefoon kan geen luister- en spreekbewerkingen uitvoeren.

Raadpleeg de *Programmerings- en Bedieningshandleiding* van de spraakmodule voor nadere informatie.


Indien nodig neemt kunnen speciale functies, die hieronder beschreven zijn toegevoegd worden aan het telefoonnummer. Het is ook mogelijk om middels de toetsen  of  het gewenste teken selecteren.

Functie	Toets in	Resultaat
Stop met kiezen en wacht op een nieuwe kiestoon.	[*] [1]	A
Voegt een korte pauze in tijdens het kiezen.	[*] [2]	B
Schakel van <i>Puls</i> naar <i>Toon</i> kiezen (of van <i>Toon</i> naar <i>Puls</i>).	[*] [3]	C
Stuur het DTMF * teken.	[*] [7]	*
Stuur het DTMF # teken.	[*] [9]	#
Verwijder nummers van de cursorpositie.	[*] [0]	



OPMERKING:

Om een nummer te wissen, plaatst u de cursor op de eerste positie en u drukt op **[*] [0]**.

Wanneer de volledige invoer gereed is, drukt u op  om het op te slaan. Er kunnen maximaal 32 karakters worden opgenomen in het telefoonnummer.

Hoofdstuk 7: Gebruikercodes

[*] [5] [CODE] [#] [1]

Om veel van de ProSys functies te kunnen uitvoeren, moet er een gebruikercode (ook wel veiligheidscode of pincode genoemd) worden ingevoerd via het klavier.

Iedere persoon die het systeem kan bedienen heeft een gebruikercode toegewezen gekregen, die gekoppeld is met een bevoegdheidsniveau. Gebruikers met een "hogere bevoegdheid" hebben toegang tot een groter aantal systeemfuncties, terwijl gebruikers met een "lagere bevoegdheid" daarin beperkt worden. Er zijn acht verschillende bevoegdheidsniveaus beschikbaar voor gebruikers van de ProSys, zoals beschreven is op pagina 40.

Merk op dat gebruikercodes verschillende lengten tot 6 tekens kunnen hebben, overeenkomstig de definitie van uw installateur.

- ◆ ProSys 128 systemen kunnen tot 99 verschillende gebruikercodes ondersteunen.
- ◆ ProSys 40 systemen kunnen tot 60 verschillende gebruikercodes ondersteunen.
- ◆ ProSys 16 systemen kunnen tot 30 verschillende gebruikercodes ondersteunen.

Uw ProSys werd voorzien van een Grand Master-code van **1-2-3-4** gedurende de productie. Tenzij uw installateur deze reeds heeft veranderd, kan deze code het best worden veranderd in een code die uniek is en depersonaliseert. Om de *Master Code* te veranderen en/of om *gebruikercodes* in te stellen, volgt u de procedure in de navolgende paragraaf.

Instellen en veranderen van gebruikercodes

[*] [5] [CODE] [#] [1]


De gebruiker waaraan het Grand Master-bevoegdheidsnivo toegewezen is kan alle gebruikercodes veranderen maar kan de gebruikercodes niet bekijken. Gebruikers met andere bevoegdheidsniveaus kunnen alleen hun eigen code veranderen.

Het systeem moet zijn uitgeschakeld teneinde gebruikercodes in te stellen of te veranderen.


➤ **Instellen/veranderen van een gebruikercode:**

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[5] PIN-Codes** door op [5] te drukken.
- 2)

Uw CODE:


 Voer uw 4-cijferige of 6-cijferige Master- of Grand Master-code in en druk op .
- 3)

Onderhoud codes: 1) Wijzigen CODE

 Selecteer **[1] Wijzigen Code**.
- 4)

CODE 1234 GRAND 00) GEER 00

 Voer een tweecijferig gebruikersnummer in waaraan u een gebruikercode wilt toewijzen. Om bijvoorbeeld een gebruikercode toe te wijzen aan gebruikersnummer 6, drukt u op **[0] [6]**.

Het is ook mogelijk om met de pijltjestoetsen door de gebruikersnummers te stappen en vervolgens een gebruikersnummer te selecteren door op  te drukken.




OPMERKINGEN:

In ProSys 128 systemen is het gebruikersnummer van **00** t/m **98**.
In ProSys 40 systemen is het gebruikersnummer van **00** t/m **59**.
In ProSys 16 systemen is het gebruikersnummer van **00** t/m **29**.
Het gebruikersnummer **00** behoort toe aan de Grand Master-gebruikercode.

- 5)



Code 06, GEER Nieuwe: 0

 Voer een viercijferige code in en druk op .
- 6)

CODE: 06, GEER Geaccepteerd

 Indien dit met succes wordt gedaan, weerklinkt er één enkele bevestigingspiep en er wordt een melding weergegeven. Zoniet, weerklinken er drie storingspiepen.
- 7)

CODE 0 GEER 07) Gebr 07

 Herhaal de bovenstaande stappen voor de overige codes.
- 8) Wanneer alle codes ingevoerd zijn, drukt u   om het gebruikersmenu te verlaten.

Wissen van gebruikercodes

Op momenten dat het wenselijk is om een *gebruikercode* geheel te verwijderen. Merk op dat het onmogelijk is om de *Master Code* te verwijderen (deze kan wel gewijzigd worden).


Het systeem moet zijn uitgeschakeld teneinde gebruikercodes in te stellen of te veranderen.

➤ Een gebruikercode verwijderen:


- 1) Volg de stappen 1-3 uit de vorige procedure.
- 2)

CODE 1234 GRAND 00) GEBR 00

 Voer een tweecijferig gebruikernummer in waaraan u een gebruikercode wilt toewijzen. Om bijvoorbeeld een gebruikercode toe te wijzen aan gebruikernummer 6, drukt u op **[0] [6]**.

Het is ook mogelijk om met de pijltjestoetsen door de gebruikernummers te stappen en vervolgens een gebruikernummer te selecteren door op  te drukken.
- 3)



Code 06, GEBR Nieuwe: 2638

 Druk op **[0]** gevolgd door .
- 4)

CODE: 06, GEBR Geaccepteerd

 Indien dit met succes wordt gedaan, weerklinkt er één enkele bevestigingspiep en er wordt een melding weergegeven. Zoniet, weerklinken er drie storingspiepen.
- 5)

CODE 0 GEBR 07) Gebr 07

 Herhaal de bovenstaande stappen voor de overige codes.
- 6) Wanneer de gewenste codes verwijderd zijn, drukt u   om het gebruikersmenu te verlaten.

Bevoegdheidsniveaus

[*] [5] [CODE] [#] [2]

Iedere persoon die het systeem kan bedienen heeft een gebruikercode toegewezen gekregen, die gekoppeld is met een bevoegdheidsniveau. Gebruikers met een "hogere bevoegdheid" hebben toegang tot een groter aantal systeemfuncties, terwijl gebruikers met een "lagere bevoegdheid" daarin beperkt worden. Er zijn acht verschillende bevoegdheidsniveaus beschikbaar voor gebruikers van de ProSys, zoals hieronder beschreven.

Niveau	Beschrijving
GRAND MASTER	Alle bewerkingen voor alle partities. Er is slechts één Grand Master-code aanwezig in het systeem en deze wordt aangeduid met gebruikersnummer 00 . De code kan worden veranderd door de installateur of door de Grand Master zelf.
MANAGER	Alle bewerkingen voor alle partities. Er is slechts één managercode in het systeem aanwezig en deze wordt aangeduid met gebruikersnummer 01 .
MASTER	Alle bewerkingen, maar alleen voor de toegewezen partities. Deze gebruiker kan de codes wijzigen van alle gebruikers lager dan het Master-nivo. Er kan een willekeurig aantal Master-codes in het systeem aanwezig zijn.
GEbruiker	Alleen basisoperaties in één of meerdere partities.
ALLEEN INSCHAKELLEN	Inschakelen van één of meer locaties. Alleen Inschakelen-codes zijn handig voor gebruikers die arriveren wanneer de gebouwen reeds open zijn, maar, op grond van het feit dat ze de laatste zijn die ze verlaten, de verantwoordelijkheid krijgen om de gebouwen af te sluiten.

Niveau	Beschrijving
DIENST	Alleen gebruikt voor het eenmalig inschakelen en uitschakelen. Hierna wordt de code automatisch gewist en dient opnieuw te worden gedefinieerd. Deze code wordt specifiek gebruikt voor huishoudsters, schoonmaakpersoneel en reparatiemensen die toegang tot het gebouw dienen te krijgen voordat de eigenaar arriveert/arriveren.
ZONDER OVERBRUGGEN	Basisoperaties bij één of meerdere partities zonder de mogelijkheid om zones te overbruggen.
BEWAKING	Specifiek gebruikt om het een bewaker mogelijk te maken het systeem gedurende een vooraf gedefinieerde tijdsduur uit te schakelen. Na het verstrijken van deze tijd wordt het systeem automatisch weer ingeschakeld.
UITGANG SCHAKELEN	Specifiek gebruikt om de bediening van een voorziening mogelijk te maken die wordt aangestuurd door een uitgang. Deze codes worden alleen gebruikt om een uitgang aan te sturen.


Gebruikersnamen


[*] [5] [CODE] [#] [4] - installateur of Grand Master

U kunt de gebruikers identificeren door de standaard benaming te veranderen (Gebr 1, Gebr 2, enz.) in de naam van de gebruiker zelf.

➤ Het wijzigen van een gebruikersnaam:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug	Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer [5] PIN-Codes door op [5] te drukken.
--------------------------------------	--
- 2)

Uw CODE:	Voer uw 4-cijferige of 6-cijferige Master- of Grand Master-code in en druk op  .
-----------------	---
- 3)

Onderhoud codes: 1)Wijzigen CODE	Selecteer [4] Gebruiker namen .
--	--
- 4)

Gebruiker naam: Gebr=01	Voer een tweecijferig gebruikersnummer van de te wijzigen gebruiker in of gebruik de pijltjestoetsen om door de gebruikersnummers te stappen en vervolgens een gebruikersnummer te
-----------------------------------	--

selecteren door op  te drukken.






Tekentabel

Gebruik de toetsen op het klavier om tekens te produceren overeenkomstig de tabel hieronder. Door meerdere malen op de betreffende toets te drukken kan het gewenste teken geselecteerd worden. De ProSys maakt in totaal 74 tekens mogelijk (letters, cijfers en symbolen) voor het gebruik bij het maken van gebruiker namen.



OPMERKINGEN:

U kunt maximaal 10 tekens per gebruiker naam gebruiken.

TOETS	DATAREEKS													
1	1	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
2	2	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
3	3	!	"	&	'	:	-	.	?	/	()		
4	4	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
5	5	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
6 - 0	Elke van deze toetsen wisselt heen en weer tussen het voortbrengen van het nummer op de toets en een spatie.													
	Gebruik deze toets om voorwaarts te schakelen door de beschikbare tekens.													
	Gebruik deze toets om achterwaarts te schakelen door de beschikbare tekens.													
	Gebruik deze toets om de cursor naar links te bewegen.													
	Gebruik deze toets om de cursor naar rechts te bewegen.													
	Gebruik deze toets om de complete invoer te bevestigen.													

Toewijzing van dubbele codes

[*] [5] [CODE] [#] [7]

Dubbele codes is een High-Security optie die ervoor zorgt dat het systeem alleen door gebruikerparen kan worden uitgeschakeld. Dit voorkomt dat individuele gebruikers het systeem alleen kunnen uitschakelen, doordat hun gebruikercode alleen wordt geactiveerd, wanneer deze vergezeld is van de gebruikercode van hun partner. De tijd tussen het invoeren van de twee gebruikercodes bedraagt 60 seconden.



OPMERKINGEN:


Uw installateur moet de dubbele code-voorziening activeren.

De bevoegdheidsniveaus van **Dienst**, **Alleen Inschakelen** en **Bewaking** kunnen niet worden gebruikt om het Dubbele code uitschakelen uit te voeren.


➤ Dubbele codes toewijzen:

- 1)

FUNCTIONIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[5] PIN-Codes** door op [5] te drukken.
- 2)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in, gevolgd door .
- 3)


Onderhoud codes: 1)Wijzigen CODE

 Selecteer **[7] Dubbele codes**.
- 4)

Dubbele CODE: 01) 00 met 00

 Selecteer het indexnummer van de dubbele code die u wenst toe te wijzen.
- 5)

Dubbele CODE01: 1st=00 2de=00

 Voer de gebruikersnummers van de gebruikers in, die u paarsgewijs wenst samen te voegen voor de dubbele code en druk op  om de invoer te bevestigen.

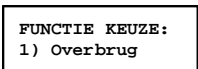

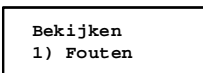
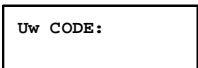

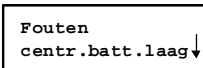
Hoofdstuk 8: Bekijken van fouten (storingstoestanden)

[*] [3] [1] [CODE] [#]

Een snel knipperen van de **Power (Voeding)**-LED duidt een fout (storingstoestand) aan. De volgende procedure beschrijft hoe u de fouten kunt identificeren. Raadpleeg de tabel op pagina 71 voor een lijst met mogelijke fouten en de beschrijvingen ervan.

Het systeem moet zijn uitgeschakeld om fouten te bekijken.

➤ Storingstoestanden bekijken:

- 1)  Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[3] Bekijken** door op [3] te drukken.
- 2)  Selecteer **[1] Fouten**.
- 3)  Voer uw gebruikercode in en druk op . De eerste fout wordt weergegeven.
- 4)  Als er een (↓) verschijnt, bestaan er nog meer fouten. Scroll met de pijltjestoetsen omlaag om de volgende storingen te bekijken.

Bij een LED-klavier selecteert u de functie Bekijken/Fouten door te drukken op **[3] [1] [GEBUIKERCODE]** . De **Zone**-LED's knipperen overeenkomstig de storing(en).



OPMERKING:

In sommige gevallen bent u zelf in staat om fouten of storingen te corrigeren en het systeem te herstellen in de *Normale Bedrijfsmodus*. In andere gevallen is daarvoor uw installateur nodig. Wanneer alle aanwezige fouten verholpen zijn, brandt de snel knipperende **Power**-LED op uw klavier(en) permanent, en alle aanwijzingen voor de fouten worden automatisch van uw systeem verwijderd.

Hoofdstuk 9: Instellen en veranderen van systeemtijd en datum

[*] [6] [CODE] [#] [1] / [2]

De correcte tijd en datum moet worden ingesteld om een correcte werking van de ProSys te garanderen.


Instellen en veranderen van de systeemtijd

De systeemtijd wordt ingesteld en veranderd vanuit het menu **Tijdfuncties**.

➤ De tijd instellen/veranderen

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[6] Tijdfuncties** door op [6] te drukken.
- 2)


Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 3)

Tijdfuncties: 1) Klok

 Selecteer **[1] Klok**.
- 4)

Tijd instellen: 00:31

 Voer de correcte tijd in 24-uurs formaat in en druk op  om de invoer te bevestigen.


Instellen en veranderen van de systeemdatum

De systeemdatum wordt ingesteld en veranderd vanuit het menu **Tijdfuncties**.

➤ De systeemdatum instellen/veranderen:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[6] Tijdfuncties** door op [6] te drukken.
- 2)

Uw CODE:




 Voer uw gebruikercode in.

3) Selecteer **[1] Datum**.

Tijdfuncties:
1) Klok

4) Voer de correcte datum in.

Datum instellen:
04 Jun 2003 Woe

Gebruik de toetsen  en  om de cursor te bewegen en de  toets om tussen de keuzes om te schakelen.

Hoofdstuk 10: Tijdschema's

[*] [6] [CODE] [#] [5]

Tijdschema's stellen u in staat om sommige systeemoperaties te automatiseren. Dit wordt gedaan door tot maximaal twee tijdsintervallen per dag te definiëren, gedurende welke het systeem automatisch één van de volgende functies uitvoert:

- ◆ **Automatisch Inschakelen/Uitschakelen**, hieronder beschreven
- ◆ **Automatische activering van uitgangen**, pagina 50
- ◆ **Gebruikerbeperking**, pagina 51

U kunt automatische tijdsintervallen voor iedere weekdag definiëren of individuele dagen van de week. Wanneer deze procedure wordt uitgevoerd, gebruikt u de data die u voorbereid hebt in de tabel die aanwezig is in *Supplement C: Tijdschema tabellen*, pagina 77.

Automatisch Inschakelen/Uitschakelen


Een inschakelschema schakelt het systeem automatisch in en uit op de gewenste tijdstippen.

Wanneer uw het automatische inschakel/uitschakel-schema definieert, dient u de volgende parameters te definiëren: **Partitie**, **Inschakelmodus**, **Tijd** en **Schema naam**.

➤ **Definiëren van een automatisch inschakel/uitschakel-schema:**

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[6] Tijdfuncties** door op [6] te drukken.
- 2)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 3)

Tijdfuncties: 1) Klok

 Selecteer **[5] Tijdschema**.
- 4)

Tijdschema: 01) T.schema 01

 Selecteer een tijdschema.
- 5)


Tijdschema 01: 01) In/Uitschak.

 Selecteer **[1] In/Uitschakelen**.
- 6)

IN/UIT Tijdsch.: 1) Partitie

 Selecteer **[1] Partitie**.
- 7)

P:12345678 S:01 J-----

 Gebruik de -toets om **J** onder iedere partitie in te voeren die automatisch moet worden ingeschakeld en/of uitgeschakeld.
- 8)

IN/UIT Tijdsch.: 2) Inschak. mode

 Selecteer **[2] Inschakel mode**.
- 9)

Insch. Mode s:01 1) Inschakelen

 Selecteer één van de volgende opties:
 - [1] Inschakelen (Niet aanwezig):** Om het systeem volledig in te schakelen. Ga door met stap 11.
 - [2] Deel Inschakelen (Aanwezig):** Om de externe detectors van het systeem in te schakelen. Ga door met stap 11.
 - [3] Groep Inschakelen:** Om groepen in te schakelen binnen de toegewezen partities. Ga door met stap 10.

- 10)

Groep=ABCD S:01

 Gebruik de **Stop**-toets om **J** in te voeren onder elke groep die automatisch dient te worden ingeschakeld en/of uitgeschakeld.
- 11)

IN/UIT Tijdsch.: 3) Dag/Tijd

 Selecteer **[3] Dag/Tijd**.
- 12)

Kies een dag: 1) Maandag

 Selecteer **[1] Maandag**.
-OF-
Selecteer **[8] Alle** om dezelfde tijdsintervallen voor iedere dag van de week in te stellen.
- 13)

Maa:IN1 S:01 00:00

 Voer het eerste tijdstip in waarop het systeem op maandag wordt ingeschakeld.
- 14)

Maa:UIT1 S:01 00:00

 Voer het eerste tijdstip in waarop het systeem op maandag wordt uitgeschakeld.
- 15)

Maa:IN2 S:01 00:00

 Voer het tweede tijdstip in waarop het systeem op maandag wordt ingeschakeld.
- 16)

Maa:UIT2 S:01 00:00

 Voer het tweede tijdstip in waarop het systeem op maandag wordt uitgeschakeld.



OPMERKING:

Laat de tijd staan op **00:00** als u de automatisering niet wenst uit te voeren gedurende de huidige interval voor de huidige dag.

- 17)

Kies een dag: 2) Dinsdag

 Definieer intervallen voor dinsdag en voor de rest van de week, zoals beschreven is in de stappen 12-16 hierboven. Nadat u de laatste dag of alle dagen van de week hebt gedefinieerd, definieert u een naam voor het wekelijks programma.
- 18)

IN/UIT Tijdsch.: 4) Naam

 Selecteer **[4] Naam**.

19)

Tijdschema naam: T.schema 01

 Voer een naam in voor het tijdschema, zoals beschreven in de tabel op pagina 42.

20)

Tijdschema: 02) T.schema 02

 Definieer, indien gewenst, aanvullende tijdschema's.

Definiëren van een Uitgang-activerings schema


Een Uitgang-activerings schema activeert en deactiveert uitgangen automatisch op gewenste tijdstippen. Per schema kunt u vier uitgangen definiëren.

Bij het samenstellen van een Uitgang-activerings schema dienen de volgende parameters gedefinieerd te worden: **Uitgangen**, **Tijd Schema's**, **Vakantie**, en **Naam**.

➤ Het definiëren van een Uitgang-activerings schema:

1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[6] Tijdfuncties** door op [6] te drukken.

2)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.

3)

Tijdfuncties: 1) Klok

 Selecteer **[5] Tijdschema**.

4)

Tijdschema: 01) T.schema 01

 Selecteer een ander schema dan de schema's die reeds worden gebruikt voor het automatisch in-/uitschakelen of gebruikerbeperking.

5)

Tijdschema 02: 1) In/Uitschak.

 Selecteer **[2] Uitgang Aan/Uit**.


6)

Uitgang A/U s:02 1) Uitgangen

 Selecteer **[1] Uitgangen**. In deze optie selecteert u de Uitgang die wordt toegepast in dit schema.

7)

Uitgang s:02 01) Uitg. 01 N

 Specificeer of de eerste Uitgang in de lijst al dan niet automatisch dient te worden geactiveerd. Gebruik de  toets om te wisselen tussen **J** en **N**:
J: Wordt automatisch geactiveerd.
N: Wordt niet automatisch geactiveerd.

8) Specificeer of de drie resterende uitgangen in de lijst al dan niet automatisch dienen te worden geactiveerd door ze te selecteren middels de pijltjestoetsen en volg stap 7.

9)

Uitgang A/U s:02 1) Uitgangen

 Selecteer **[2] Dag/Tijd**.

10)

Kies een dag: 1) Maandag

 Definieer tijdvensters voor de week, zoals beschreven is in stap 12 op pagina 49.

11)

Uitgang A/U s:02 1) Uitgangen

 Selecteer **[3] Vakantie**. In deze optie definieert u hoe de uitgangen geactiveerd worden gedurende een vakantie.

12)

Uitgang Vak.s:01 JA/NEE	N
----------------------------	---

N: Gedurende een vakantie, worden uitgangen op dezelfde manier geactiveerd als gedefinieerd is in het tijdvenster van de week.

J: Uitgangen worden tijdens de vakantie geactiveerd overeenkomstig het tijdschema dat gedefinieerd wordt in de navolgende stap waarin de start en stoptijden ingevuld kunnen worden.



OPMERKING:

Als alle tijden gedurende de vakantie gedefinieerd zijn als **00:00**, worden de uitgangen gedurende de vakantie niet geactiveerd.

13)

Tijdschema naam: T.schema 02

 Voer een naam in voor het tijdschema, zoals beschreven in de tabel op pagina 42.

14)

Tijdschema: 03) T.schema 03

 Definieer, indien gewenst, aanvullende tijdschema's.

Definiëren van een gebruikerbeperking schema

Een gebruikerbeperking schema zorgt ervoor dat bepaalde gebruikers het systeem niet kunnen uitschakelen op bepaalde tijdstippen. Standaard werken alle gebruikers van het systeem zonder deze beperking.

Wanneer er een gebruikerbeperking schema wordt gedefinieerd, dient u de volgende drie parameters te definiëren: **Gebruikers**, **Tijdschema**, en **Naam**.




OPMERKING:

Standaard hebben alle gebruikers geen beperking.

➤ Het definiëren van een gebruikerbeperking schema:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[6] Tijdfuncties** door op [6] te drukken.
- 2)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 3)

Tijdfuncties: 1) Klok

 Selecteer **[5] Tijdschema**.
- 4)

Tijdschema: 01)T.schema 01

 Selecteer een ander schema dan de schema's die reeds worden gebruikt voor het automatisch in-/uitschakelen of uitgangen.
- 5)

Tijdschema 03: 1)In/Uitschak.


 Selecteer **[3] Gebruikerbeperking**.
- 6)

Gebr.Beperk s:03 1)Gebruiker nr.

 Selecteer **[1] Gebruikernummer**.

- 7)

Gebruikernr. s:03 01) Gebr 01 N

 Specificeer of iedere gebruiker in de lijst al dan niet dient te worden beperkt ten aanzien van het uitschakelen van het systeem. Gebruik de  toets om te wisselen tussen **J** en **N**:
J: Gebruiker is beperkt.
N: Gebruiker is niet beperkt.
- 8)

Gebr. Beperk s:03 1) Gebruiker nr.

 Selecteer **[2] Dag Tijd**.
- 9)

Kies een dag: 1) Maandag

 Definieer tijdvensters voor de week, zoals beschreven is in stap 12 op pagina 49.
- 10)

Gebr. Beperk s:03 1) Gebruiker nr.

 Selecteer **[3] Naam**.
- 11)

Tijdschema naam: T.schema 03

 Voer een naam in voor het tijdschema, zoals beschreven op pagina 42.
- 12)

Tijdschema: 04) T.schema 04

 Definieer, indien gewenst, aanvullende tijdschema's.

Hoofdstuk 11: Sneltoetsen programmeren

[*] [9] [CODE] [#] [5]

De ProSys stelt u in staat om een reeks commando's op te nemen en ze aan een functietoets (sneltoets) toe te wijzen. Wanneer de toets ingedrukt wordt, worden de opgenomen commando's uitgevoerd.



OPMERKING:

De standaardfunctie voor alle functietoetsen is groepsinschakelen, zoals beschreven is op pagina 23.

Voordat er een functietoets wordt geprogrammeerd, wordt aanbevolen om uw vereiste reeks commando's uit te voeren, waarbij u iedere toets noteert die u indrukt. Deze toetsen worden ingevoerd in de vorm van tekens in stap 4 van de procedure voor het programmeren van de sneltoets.

Om bijvoorbeeld de partities 1 en 2 in te schakelen in een systeem met 3 partities, zou u de volgende toetsen in stap 4 indrukken:



Dit voorbeeld vergt de volgende reeks tekens:

1234a12a



OPMERKING:


Sneltoetsen kunnen niet worden geprogrammeerd om uitschakelingcommando's uit te voeren.



Programmeren van een functietoets:

- 1)

FUNCTIONIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[9] Diversen** door op [9] te drukken.
- 2)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 3)

Diversen: 1) Printer cntrl

 Selecteer **[5] Sneltoetsen**.
- 4)

Kies toets: 1) Toets A


 Het menu **Kies toets** vermeldt de vier sneltoetsen. Selecteer de sneltoets die u wilt programmeren.
- 5)

Druk A voor Start/Stop

 Druk op **[A]** (of de functietoets die u in stap 4 hebt geselecteerd).

- 6)

Toets A aanleren

 Gebruik de numerieke toetsen of de -toets om een reeks tekens in te voeren die overeenkomen met de gewenste toetsaanslagen, zoals beschreven is op pagina 56. Gebruik de pijltjes toetsen om de cursor te verplaatsen.

- 7)

Toets aanleren 1234a12a

 Wanneer u klaar bent met het invoeren van een reeks tekens, zorgt u ervoor dat de cursor in het veld achter het laatste teken in de reeks wordt geplaatst en u drukt vervolgens opnieuw op **[A]** (of de sneltoets die u in stap 4 heeft geselecteerd). De tekenreeks wordt opgeslagen en toegewezen aan de geselecteerde sneltoets.



OPMERKING:



Wanneer u tekens invoert, zorgt u ervoor dat de cursor achter het laatste teken wordt geplaatst. Anders wordt het laatste teken dat u hebt gedefinieerd en alles wat daarna staat gewist en de sneltoets zal de gewenste functie niet of onvolledig uitvoeren.





- 8)

Kies toets: 1) Toets A

 Indien gewenst selecteert u een volgende sneltoets en herhaal de bovenstaande procedure.

Gebruik van de Arm-toets om sneltoetsen te programmeren


In stap 4 van de vorige procedure worden de  en -toetsen gebruikt om tekens in te voeren en ertussen heen en weer te schakelen. Hieronder volgt een lijst van deze tekens met een verklaring van hun functie:


Teken	Representeert
0-9	De numerieke toetsen van 0 tot 9.
A-D	De functietoetsen van A tot D.
a	De  -toets.
S	De  -toets.
*	De  -toets.
#	De  -toets.



OPMERKING:

U kunt tevens de numerieke toetsen gebruiken om cijfers in te voeren wanneer u functietoetsen programmeert. Gebruik de pijltoetsen om de cursor te verplaatsen.

Wanneer u gewenste teken weergegeven wordt, drukt u op  om de cursor naar het volgende veld in de LCD te bewegen, waar u het volgende teken in de reeks kunt invoeren.

Wanneer u klaar bent met het invoeren van een reeks tekens, zorgt u ervoor dat de cursor in het veld achter het laatste teken in de reeks wordt geplaatst door opnieuw op  te drukken.

Hoofdstuk 12: Proximity Klavier

Het Proximity klavier stelt u in staat om een proximity kaart te gebruiken om het beveiligingssysteem in- of uit te schakelen of om uitgangen te activeren en te deactiveren, zoals bijvoorbeeld verwarming en verlichting.

De programmering van de Proximity Tags wordt uitgevoerd vanuit het **Gebruikermenu**. Bij de programmering van een proximity tag zijn de drie volgende opties beschikbaar:

- ◆ **(HER)INLEZEN TAG:** Voegt een nieuwe Proximity Tag toe (hieronder beschreven).
- ◆ **WISSEN VIA GEBRUIKER:** Wist een Proximity Tag door middel van het gebruikersnummer, zoals beschreven is op pagina 59.
- ◆ **WISSEN VIA TAG:** Wist een Proximity Tag door middel van de Tag zelf, zoals beschreven is op pagina 60.

Dit gedeelte omvat tevens algemene instructies voor het gebruik van een naderingslabel, zoals beschreven is op pagina 61.



OPMERKINGEN:

Gebruikers kunnen eigen Proximity Tags definiëren of wissen, maar de Grand Master kan een Tag van **iedere** gebruiker definiëren of wissen.

Iedere Proximity Tag kan worden toegewezen aan slechts één gebruiker.

Toevoegen van een Proximity Tag


Indien gewenst kan een nieuwe Proximity Tag toegevoegd worden voor iedere gebruiker in het systeem.



Toevoegen van een nieuwe Proximity Tag:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikermenu te openen en selecteer **[5] Diversen** door op [5] te drukken.
- 2)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 3)

Onderhoud codes: 1)Wijzigen CODE


 Selecteer **[5] Proximity Tag**.
- 4)

Proximity TAG 1) (Her)Inlezen

 Selecteer **[1] (Her)Inlezen**.

- 5)

Kies Gebruiker: 00)0 GRAND

 Selecteer de gebruiker aan wie u de Tag wilt toewijzen en druk op .



OPMERKING:

Een weergave van (****) geeft aan dat een gebruiker reeds een Proximity Tag toegewezen heeft gekregen.

- 6)

Gebr. XX: TAG aan Lezer aanbieden

 Bied binnen 10 seconden de Proximity Tag aan het klavier door deze op een afstand van 3 tot 7 cm voor de toetsen te houden. Het klavier leest de Proximity Tag en slaat deze op in het geheugen van het systeem.

Als de Proximity Tag met succes aangeleerd is, klinkt ter bevestiging een lange pieptoon en er wordt een bevestigingsmelding weergegeven.

Als de Proximity Tag reeds bekend is in het geheugen van het systeem, wordt de volgende melding weergegeven: **Tag zit reeds in het geheugen.**



OPMERKINGEN:

Als de Proximity Tag eenmaal is aangeleerd, wordt deze functioneel vanaf alle klavieren.

De geprogrammeerde Proximity Tag heeft dezelfde toegangsrechten die gedefinieerd zijn voor de gespecificeerde gebruikercode.

Als een gebruiker het bevoegdheidsniveau **Dienst** heeft, kan de Proximity Tag alleen worden gebruikt, als de gebruikercode vooraf gedefinieerd was voor die gebruiker.


Wissen van een Proximity Tag middels het gebruiker nummer

U kunt deze optie gebruiken om een Proximity Tag te wissen aan de hand van het gebruiker nummer, bijvoorbeeld bij verlies van de Tag.

➤ Wissen van een Proximity Tag via een gebruiker nummer:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[5] Diversen** door op [5] te drukken.
- 2)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 3)


Onderhoud codes: 1) Wijzigen CODE

 Selecteer **[5] Proximity Tag**.
- 4)



Proximity TAG 1) (Her)Inlezen

 Selecteer **[2] Wissen via gebruiker**.
- 5)

Kies Gebruiker: 00)**** GRAND

 Selecteer de gebruiker waarvoor u de Proximity Tag wilt wissen en druk .
- 6)

VERWIJDEREN Bent u zeker? N

 Selecteer **[J]** of **[N]** door de -toets te gebruiken en vervolgens  ter bevestiging. Als u **[J]** selecteert, wordt de volgende bevestiging weergegeven:
Gebr.XX: TAG is verwijderd.


Wissen van een Proximity Tag middels de Tag

U kunt deze optie gebruiken om een Proximity Tag te wissen waarvan de gebruiker **niet** bekend is.

➤ Het wissen van een Proximity Tag via de Tag zelf:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[5] Diversen** door op [5] te drukken.
- 2)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 3)

Onderhoud codes: 1) Wijzigen CODE

 Selecteer **[5] Proximity Tag**.
- 4)

Proximity TAG 1) (Her)Inlezen

 Selecteer **[2] Wissen via Tag**.
- 5)

TAG aan de lezer aanbieden




 Bied binnen 10 seconden de Proximity Tag aan het klavier door deze op een afstand van 3 tot 7 cm voor de toetsen te houden.

Als de Proximity Tag met succes gewist is, wordt de volgende bevestiging weergegeven: **Gebr.XX: TAG is verwijderd**.

Als het systeem de Proximity Tag niet herkent, wordt de volgende melding weergegeven: **TAG niet toegekend in geheugen**.

Het gebruik van een Proximity Tag

Wanneer er een Proximity Tag wordt gebruikt, zijn de volgende punten met betrekking tot toegewezen partities van belang:

- ❖ Als uw gebruikercode toegewezen is aan **slechts één** partitie, wordt de partitie automatisch in- of uitgeschakeld bij het aanbieden van de Tag.
- ❖ Als uw gebruikercode toegewezen is aan **meer dan één** partitie, gebruikt u de  of -toetsen om de vereiste partitie(s) te selecteren en u drukt op .



OPMERKING:

CE! Het Proximity-klavier mag in Griekenland niet worden gebruikt.

➤ Om een Proximity Tag te gebruiken:


- ❖ Houd de Proximity Tag dichtbij de klaviertoetsen op een afstand van ongeveer 3 tot 7 cm.

Afhankelijk van de bevoegdheid van de gebruiker:

- ❖ De partitie(s) die toegewezen is/zijn aan de gebruikercode worden ingeschakeld/uitgeschakeld. (Vraag uw installateur voor het aantal partities dat aan uw gebruikercode toegewezen is.)
-OF-
- ❖ De gedefinieerde uitgang wordt geschakeld, (gebaseerd op de actuele status).

Hoofdstuk 13: Compleet Gebruiker menu

De ProSys is uitgerust met een groot aantal functies die voor de gebruiker beschikbaar zijn via het gebruiker menu. Dit hoofdstuk vermeldt het complete gebruiker menu, waarvan de meest frequent gebruikte functies gedetailleerd beschreven zijn in de voorgaande hoofdstukken van deze handleiding.

Om het *Gebruiker menu* op te roepen, drukt u op  gevolgd door de sneltoets (zie de navolgende tabel) en uw gebruikercode. Om bijvoorbeeld de *Zone Reset* te activeren, toets u:

   [1-2-3-4] .

Om het gebruiker menu te verlaten en terug te keren naar *Normale bedrijfstoestand*, toetst u:  .

Snel-toets	Functie	Beschrijving
1 Overbruggen		
1	Overbrug zones	Biedt de mogelijkheid om bepaalde inbraak zones van het systeem te overbruggen, zoals beschreven is op pagina 30.
2	Overbrug reset	Verwijdert eerder gemaakte overbruggingen.
3	Overbrug terug	Haalt de meest recente overbrugging(en) op.
2 Besturing		
1	Uitgangen	Stelt de gebruiker in staat vooraf aangegeven uitgangen (bijv. verlichting, verwarming, een motor-aangedreven garagedeur enz.) te besturen, zoals beschreven is op pagina 32.
2	Zone reset	Onderbreekt de stroom naar de rookdetector(s) aangesloten op het systeem gedurende een korte tijd, waardoor deze worden ge-reset en weer gereed zijn voor het detecteren van rook, zoals beschreven is op pagina 29.
3	VM afbreken	Breekt de doormelding naar een Volg-Mij nummer af. Gebruik deze optie wanneer na een alarm er geen noodzaak is om de Volg-Mij nummers te laten oproepen.

Snel-toets	Functie	Beschrijving
4	Oproep installateur	Door een oproep te initiëren naar uw installateur, wordt deze in staat gesteld om uw systeem op afstand te programmeren.
5	Installateur toelaten	Vergelijkbaar met de bovenstaande optie, echter terwijl de installateur inbelt op het systeem is het mogelijk met deze optie op dat moment de toegang tot het systeem vrij te geven voor programmering op afstand.
6	Voorkom melding	Alleen voor gebruik door de installateur. Sommige doormeld-protocollen hebben een berichtcode die de meldkamer inlicht dat de installateur in of uit de programmering gaat. Deze optie stelt de verzending van deze melding twee minuten uit zodat de installateur sneller het programmeermenu kan oproepen.
7	VM Nummers	Maakt het invoeren en/of bewerken van telefoonnummers mogelijk, die met de Volg-Mij functie worden gebruikt. In geval van een alarm genereert uw systeem een telefoontje naar een aangegeven telefoonnummer of pager en, indien een spraakmodule geïnstalleerd is, wordt een vooraf ingesproken tekstbericht verzonden. Raadpleeg de <i>Handleiding spraakmoduleprogrammering en -bewerkingen</i> voor nadere informatie. Zonder spraakmodule worden alleen alarmtonen verzonden bij een alarm. Raadpleeg pagina 34 voor nadere details over de bewerking van Volg-Mij nummers.

Snel-toets	Functie	Beschrijving
8	U/D toelaten	Telkens wanneer deze optie geactiveerd wordt, kan uw installateur vervolgens één keer verbinding maken met het systeem om op afstand wijzigingen in de programmering te maken. Neem contact op met uw installateur voor aanvullende informatie.
9	Verwijder bericht	Verwijderd een bericht dat in het display van het klavier staat, dat verzonden is vanuit de Up/Download software.
0	Stop melding	Stuurt een "alarm annuleringsmelding" naar de meldkamer. Deze optie wordt gebruikt als per ongeluk een alarm veroorzaakt werd.

3 Bekijken

1	Fouten	Dient te worden gebruikt wanneer het systeem een fout of storing heeft waargenomen, dat wordt aangegeven door het snel knipperen van de Power-LED , zoals beschreven op pagina 71.
2	Alarm log	Maakt het bekijken van de vijf meest recente alarmtoestanden mogelijk, die door het systeem opgeslagen zijn.
3	Niet gereed	Maakt het bekijken van alle zones die niet gereed zijn voor inschakeling.
4	Zone toestand	Maakt het weergeven van alle systeemzones en van hun actuele status mogelijk.
5	Logboek	Maakt het bekijken van systeemgebeurtenissen mogelijk met inbegrip van datum en tijd.
6	Service Info	Geeft vooraf ingevoerde service-informatie en de systeemversie weer.

Snel-toets	Functie	Beschrijving
7	Overzicht	<p>Met deze optie kan ingesteld worden wat het display van het klavier moet weergeven:</p> <p>Beperkt: Het klavier geeft de naam van de partitie, de tijd, en de datum weer.</p> <p>Alles: het klavier geeft de status van alle gebruikte partities weer. De status van elke partitie wordt middels een letter weergegeven:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ I: Partitie ingeschakeld (afwezig) ❖ D: Partitie Deel ingeschakeld (aanwezig) ❖ A: Partitie in Alarm ❖ N: Partitie niet gereed voor inschakeling ❖ G: Partitie gereed voor inschakeling

4 Onderhoud

1	Klavier Test	Test kortstondig de klavier-indicators, het display en de externe alarmgever(s) van het systeem.
2	Batterij Test	Test de stand-by batterij(en) van het systeem.
3	Belfunctie uit	Gebruik deze optie om de zoemer van één bepaald klavier UIT te schakelen zodat deze niet meer reageert op zones die met de belfunctie geprogrammeerd zijn.
4	Belfunctie aan	Gebruik deze optie om de zoemer van één bepaald klavier IN te schakelen zodat deze reageert op zones die met de belfunctie geprogrammeerd zijn.
5	Partitie belfunctie uit	Gebruik deze optie om de zoemer van alle klavieren binnen een partitie UIT te schakelen zodat deze niet meer reageert op zones die met de belfunctie geprogrammeerd zijn.
6	Partitie belfunctie aan	Gebruik deze optie om de zoemer van alle klavieren binnen een partitie IN te schakelen zodat deze reageert op zones die met de belfunctie geprogrammeerd zijn.

Snel-toets	Functie	Beschrijving
7	Zoemer uit	Gebruik deze optie om de zoemer van het klavier UIT te schakelen. Gedurende de Ingangs- en Uitgangsvertraging en bij een brand- of inbraakalarm zal de zoemer geen geluid meer maken.
8	Zoemer aan	Met deze optie wordt de zoemer weer ingeschakeld, zodat deze weer alle systeemgeluiden voortbrengt.
0	Looptest	Gebruikt om de werking van geselecteerde zones in uw systeem gemakkelijk te kunnen testen.

5 Pin Codes

1	Wijzigen code	Stelt u in staat gebruiker codes in te stellen, te veranderen of verwijderen, zoals beschreven is op pagina 37.
2	Bevoegdheid	Verbindt gebruiker codes met bevoegdheidsniveaus, zoals beschreven is op pagina 40.
3	Partitie	Wijst gebruikers toe aan partities.
4	Gebruiker namen	Hiermee kan een naam worden toegewezen aan gebruikers (max. 10 karakters).
5	Proximity Tag	Wijst gebruiker codes toe aan Proximity Tags (of Proximity kaarten), die worden gebruikt in combinatie met Proximity klavieren om het systeem in en uit te schakelen, zoals beschreven is in de instructies bij het <i>Proximity klavier</i> .
6	Digitale sleutel	Met deze optie programmeert u digitale sleutels die worden gebruikt om het systeem in en uit te schakelen. Alleen van toepassing wanneer uw systeem uitgerust is met deze optie.
7	Dubbele code	Hiermee wijst u dubbele codes toe, zoals beschreven is op pagina 43.

6 Tijdfuncties

1	Klok	Maakt het instellen van de systeemtijd mogelijk, zoals beschreven is op pagina 45.
2	Datum	Maakt het instellen van de systeemdatum mogelijk, zoals beschreven is op pagina 45.

Snel-toets	Functie	Beschrijving
		mogelijk, zoals beschreven is op pagina 45.
3	Volgende IN	Gebruikt om een uitgeschakeld systeem automatisch in te schakelen op een specifiek tijdstip binnen de eerstvolgende 24 uur. Volgende Inschakeling werkt slechts één keer, aangezien het systeem de instelling wist, nadat de inschakeling is uitgevoerd.
4	Volgende UIT	Wordt gebruikt om een ingeschakeld systeem automatisch uit te schakelen op een specifiek tijdstip binnen de eerstvolgende 24 uur. Volgende Uitschakeling werkt slechts één keer, aangezien het systeem de instelling wist, nadat de uitschakeling is uitgevoerd.
5	Tijdschema	Stelt u in staat om tijdschema's te definiëren met maximaal twee tijdsintervallen per dag, gedurende welke het systeem automatisch inschakelt, uitgangen activeert of voorkomt dat gebruikers het systeem uitschakelen, zoals beschreven is op pagina 47.
6	Vakantie	Hier kunnen tot 20 vakantieperiodes gedefinieerd worden en de partities, die gedurende de vakantie automatisch worden ingeschakeld.

7 Programmeren

1	Installateur	Biedt toegang tot het menu met programmeringopties voor de installateur.
2	Sub. Installateur	Biedt toegang tot een beperkt menu met programmeringopties.

OPMERKING:

Raadpleeg de *Handleiding ProSys installatie en programmering* voor nadere informatie over de programmeerfuncties voor de installateur.

8 Toegangscontrole

1	Instellingen	Definieert de deurmodus voor iedere deur en de lezercriteria voor iedere lezer in het systeem.
2	Tijdschema	Configureert de tijdschema's waarbinnen gebruikers toegang hebben tot het systeem.
3	Groep	Definieert toegang tot deuren voor groepen

Snel- toets	Functie	Beschrijving
	toegang	gebruikers gedurende specifieke tijden.

Snel-toets	Functie	Beschrijving
4	Kaarten leren	Voegt In/Uit gebruikers (gebruikers die het systeem kunnen in- of uitschakelen) en gebruikers die enkel toegang hebben tot het pand toe aan het systeem.
5	Gebruiker instellingen	Definieert instellingen voor gebruikers, met inbegrip van toewijzing van PIN (Persoonlijk Identificatie Nummer) codes, toewijzing van gebruikers aan specifieke toegangsgroepen en verwijderen van gebruikers.
6	Deur openen	Opent op afstand een deur vanaf een <i>klavier</i> dat hiervoor gedefinieerd is in het systeem.

OPMERKING:

Raadpleeg de *Toegangscontrole-gebruikershandleiding* voor nadere informatie over de toegangscontrolefuncties.

9 Diversen

1	Printer cntrl (voor het besturen van een on-line-printer)	1	Printer 1 aan	Activeert printer 1
		2	Printer 1 uit	Deactiveert printer 1
		3	Printer 2 aan	Activeert printer 2
		4	Printer 2 uit	Deactiveert printer 2
2	Anti-code	Sommige systemen (gedefinieerd tijdens de installeren) zijn niet gereed voor het inschakelen nadat er een alarm of sabotage is opgetreden. Om het systeem te herstellen in de <i>Normale bedrijfsmodus</i> , moet er een technicuscode of een anti-code worden ingevoerd. Het invoeren van de code (die door de installateur wordt medegedeeld) op deze plaats herstelt het systeem in de <i>Normale bedrijfsmodus</i> .		

Snel-toets	Functie	Beschrijving
3	Dwang herstel	Deactiveert een vergrendelde uitgang die geactiveerd is als resultaat van een uitschakeling onder dwang.
4	Vocale boodschap	Hiermee kan men de gesproken meldingen aanpassen die gemeld worden wanneer een gebruiker het systeem via een telefoon op afstand oproept. Raadpleeg de <i>Programmerings- en bedieningshandleiding van de spraakmodule</i> voor nadere informatie.

Appendix A: Systeem Storingen / Fouten

De volgende tabel vermeldt mogelijke storingstoestanden, de omschrijving ervan en de aanbevolen reacties.

Fout	Beschrijving	LCD Klavier	LED Klavier	Actie
Batterij laag	De stand-by batterij is bijna of geheel leeg en dient te worden opgeladen of vervangen.	Fouten: Centr. batt. laag	Zone 1 LED knippert.	Neem contact op met uw installateur.
Geen Net-spanning	De netspanning is onderbroken; het systeem blijft in werking op de stand-by batterij zolang als dit mogelijk is.	Fouten: Centr. 230V weg	Zone 2 LED knippert.	Controleer en herstel eventueel de zekering in de meterkast van de groep waarop het systeem is aangesloten. Neem contact op met uw installateur.
Storing AUX-spanning	De interne voedingsspanning van het paneel, dat gebruikt wordt om bepaalde componenten te voeden (bijv. Bewegingsdetectors, klavieren en rookdetectors), heeft een storing.	Fouten: Centr. AUX fout OPMERKING: De bovenstaande indicatie kan niet worden weergegeven als de storing alle klavieren van het systeem heeft beïnvloed en ertoe heeft geleid dat deze buiten werking zijn.	Zone 4 LED knippert.	Neem contact op met uw installateur.

Fout	Beschrijving	LCD Klavier	LED Klavier	Actie
Code Sabotage (meerdere malen intoetsen van een onjuiste code)	Indien door uw installateur geactiveerd, zal uw systeem een code sabotage als storing meedelen.	Fouten: Code Sabot.P=1 OPMERKING: P=1 verwijst naar de partitie waarin de onjuiste code werd ingevoerd.	Zone 5 LED knippert.	Wanneer de storing eenmaal weergegeven werd (alleen LCD-klavier), wordt het automatisch verwijderd.
Telefoonlijn-storing	De telefoonlijn die gebruikt wordt voor communicatie met het de meldkamer is ofwel ontkoppeld of buiten werking.	Fouten: Telef. lijn weg	Zone 6 LED knippert.	Indien alle telefoons in het gebouw correct functioneren, neemt u contact op met uw beveiligingsinstallateur. Zo niet, neem dan contact op met uw telecommunicatiebedrijf.
BUS storing	Er is een storing gedetecteerd de databus die met de randapparatuur communiceert.	Fouten: KL=03 Comm.fout OPMERKING: Deelt mee dat het systeem niet in staat is om te communiceren met het derde klavier (KL=03).	Zone 7 LED knippert.	Neem contact op met uw installateur.
Klok niet ingesteld	De systeemklok is niet ingesteld. Dit kan voorkomen wanneer het systeem volledig spanningsloos is geweest.	Fouten: Systeem klok	Zone 8 LED knippert.	Stel de systeemtijd en -datum in.

Fout	Beschrijving	LCD Klavier	LED Klavier	Actie
Batterij laag in Hulpvoeding	Heeft betrekking op optionele hulpvoedingen.	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Fouten: PS=1 Batt.laag</div> <p>OPMERKING: Deelt mee dat de eerste hulpvoedingsmodule (PS=1) een (bijna) lege batterij heeft.</p>	Zone 9 LED knippert. (Vergt een 16-zone LED-klavier.)	Neem contact op met uw installateur.
Geen netspanning in hulpvoeding	Heeft betrekking op optionele hulpvoedingen.	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Fouten: PS=1 230V weg</div> <p>OPMERKING: Deelt mee dat de netspanning van de eerste hulpvoedingsmodule (PS=1) is uitgevallen.</p>	Zone 10 LED knippert. (Vergt een 16-zone LED-klavier.)	Controleer en herstel eventueel de zekering in de meterkast van de groep waarop de hulpvoeding is aangesloten. Neem contact op met uw installateur.
Sirene storing in hulpvoeding	Heeft betrekking op optionele hulpvoedingen.	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Fouten: PS=1 Sir.fout</div> <p>OPMERKING: Deelt mee dat de externe sirene, die op de eerste hulpvoedingsmodule (PS=1) aangesloten is niet werkt.</p>	Zone 11 LED knippert. (Vergt een 16-zone LED-klavier.)	Neem contact op met uw installateur.
Storing AUX spanning in hulpvoeding	Heeft betrekking op optionele hulpvoedingen.	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">TROUBLE: PS=1 AUX TRBL</div> <p>OPMERKING: Deelt mee dat er een storing is opgetreden in de interne stroomvoorziening van de eerste hulpvoedingsmodule (PS=1).</p>	Zone 12 LED knippert. (Vergt een 16-zone LED-klavier.)	Neem contact op met uw installateur.

Fout	Beschrijving	LCD Klavier	LED Klavier	Actie
Storing Dagzone	Een zone die aangewezen is als DAGZONE heeft een storing veroorzaakt toen het systeem uitgeschakeld was.	Fouten: Brand deur :DAGZ	De beoogde zone knippert. (Vergt een 16-zone LED-klavier.)	Controleer de integriteit van de aangewezen zone of raadpleeg uw installateur.

Appendix B: Systeemgeluiden

Aanvullend op de visuele indicaties die door uw klavier(en) worden geboden, is uw systeem ontworpen om hoorbare meldingen te geven bij bepaalde gebeurtenissen. Afhankelijk van de omstandigheden, kunnen dergelijke geluiden worden voortgebracht door het klavier van uw systeem of door zijn externe sirene.



OPMERKINGEN:

1. Indien dit gedurende de installatie is ingesteld, kan er een korte "piep" worden gehoord van de sirene wanneer de uitgangsvertraging is verstreken.
2. Of het noodalarm al dan niet ook de externe sirene activeert, is ingesteld door uw installateur gedurende de installatie van het systeem.
3. Piepen van het klavier in antwoord op Ingang/Uitgang-vertragingen countdowns, brandalarmen en fouten e.d. worden normaal gesproken geactiveerd. Indien gewenst kunnen dergelijke pieptonen door uw installateur worden gedeactiveerd.
4. Een inbraakzone, die geprogrammeerd is met de belfunctie, zal gedurende de periode dat het systeem uitgeschakeld is een pieptoon genereren wanneer de zone geactiveerd wordt. De belfunctie kan eveneens worden gedeactiveerd, wanneer deze niet nodig is.
5. Afhankelijk van beslissingen die gemaakt zijn op het moment dat uw alarmsysteem werd geïnstalleerd, kunnen klavieren piepen gedurende dit alarm.

Gebeurtenis	Klavier Geluid	Sirene
Inbraak Alarm	Snel piepen (zie opmerking 5)	JA (continu)
Brandalarm	Snel piepen (zie opmerking 3)	JA (onderbroken)
Klavier Hulp alarm	Eén enkele piep	MOGELIJK (zie opmerking 2)
Klavier Brandalarm	Snel piepen (zie opmerking 3)	JA (onderbroken)
Klavier Paniek alarm	Eén enkele piep	NEE

Gebeurtenis	Klavier Geluid	Sirene
Inschakelen / Uitschakelen	Eén toon van één seconde indien correct voltooid; of drie snelle piepjes indien foutief (zie opmerking 3)	NEE
Invoeren van een foutieve toetsreeks	Drie snelle piepen (zie opmerking 3)	NEE
Ingangsvertraging	Langzaam herhalende tonen totdat de vertragingstijd verstreken is (zie opmerking 3)	NEE
Uitgangsvertraging	Langzaam herhalende tonen totdat de vertragingstijd verstreken is (zie opmerking 3)	MOGELIJK (zie opmerking 1)
Invoeren van data in het gebruiker menu (zie pagina 57)	Eén toon van één seconde indien correct voltooid; of drie snelle piepjes indien foutief (zie opmerking 3)	NEE
Sirene storing / Brand storing	Drie snelle piepen met een interval van 10 seconden	NEE

Appendix C: Tijdschema tabellen

Gebruik de volgende tabel om ieder tijdschema te definiëren.

Tijdschema nr.: _____ Schema naam: _____

Programma type	Parameter definities								
Inschakelen / Uitschakelen <input type="checkbox"/>	Partitie	1	2	3	4	5	6	7	8
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hulpprogramma -uitgang <input type="checkbox"/>	1e uitgang nr.: _____				3e uitgang nr.: _____				
	2e uitgang nr.: _____				4e uitgang nr.: _____				
Opmerking: Bij het uitgangen tijdschema kunt u een afwijkend schema gedurende de vakantie definiëren.									
Gebruiker- toegangsbevoe- gdheid <input type="checkbox"/>	Gebruiker #	Naam		Gebruiker #	Naam				
	-----	-----		-----	-----				
	-----	-----		-----	-----				
	-----	-----		-----	-----				
Opmerking: U kunt elke gebruiker in het systeem kiezen.									
Dag	Starttijd 1 UU:MM	Stoptijd 1 UU:MM	Starttijd 2 UU:MM	Stoptijd 2 UU:MM					
Zondag									
Maandag									
Dinsdag									
Woensdag									
Donderdag									
Vrijdag									
Zaterdag									