

ProSys Gebruikers handleiding

**Voor gebruik met ProSys 16, ProSys 40,
en ProSys 128**

Geheel inschakelen (afwezig)

Geheel inschakelen activeert *alle* inbraak detectors van het systeem zodat er een alarm kan worden gegeven bij een inbraak. Deze inschakelmodus wordt gebruikt wanneer niemand zich meer in het pand bevindt.

➤ Geheel inschakelen:

- 1) Controleer de **Ready (Gereed)**-LED op uw klavier. Als deze brandt of knippert, is het systeem GEREED om te worden ingeschakeld.

Als de **Ready (Gereed)**-LED NIET brandt of knippert, is het systeem NIET gereed om te worden ingeschakeld. In dat geval dient u de zone(s) die nog open staan (niet gereed zijn) te controleren of te overbruggen, zoals beschreven is op pagina 9, en vervolgens door te gaan.

- 2) Voer uw gebruikercode in en druk op

FAM. JANSEN 05:42 JUN 04 WOE

Arm

OPMERKING:

Als u een vergissing maakt, geeft het klavier drie korte pieptonen. In dat geval drukt u op [*****] en u voert de bovenstaande reeks opnieuw correct in.

- 3) Alle personen dienen het pand reeds verlaten te hebben, met uitzondering van de persoon die het systeem inschakelt. Verlaat het pand en sluit de deur af.

FAM. JANSEN IN: TIJD = 0:45

Het klavier piept en de **Arm (Inschakelen)**-LED knippert terwijl het systeem de uitgangsvertraging aftelt (weergegeven rechts onderaan in het LCD).

FAM. JANSEN Ingeschakeld

Wanneer de uitgangsvertraging verstreken is, brandt de **Arm**-LED permanent.

Gedeeltelijk Inschakelen (aanwezig)

Gedeeltelijk inschakelen activeert alleen bepaalde (vooraf gedefinieerde) detectors, bijvoorbeeld alleen deuren en ramen of alleen de benedenverdieping. Hierdoor kunt u zich vrij bewegen binnen het hele pand, of een deel daarvan terwijl het systeem is ingeschakeld.

➤ Gedeeltelijk inschakelen:

- 1) Controleer de **Ready (Gereed)**-LED op uw klavier. Als deze brandt of knippert, is het systeem GEREED om te worden ingeschakeld.

Als de **Ready (Gereed)**-LED NIET brandt of knippert, is het systeem NIET gereed om te worden ingeschakeld. In dat geval dient u de zone(s) die nog open staan (niet gereed zijn) te controleren of te overbruggen, zoals beschreven is op pagina 9, en vervolgens door te gaan.

- 2) Voer uw gebruikercode in en druk op

FAM. JANSEN
05:42 JUN 04 WOE

Stay

OPMERKINGEN:

Druk twee keer op de **[Stay]** toets om de ingangsvertraging te annuleren. Druk op **[*]** gedurende de uitgangsvertraging om de piepen van het klavier uit te schakelen.

Als u een vergissing maakt, geeft het klavier drie korte pieptonen. In dat geval drukt u op **[*]** en u voert de bovenstaande reeks opnieuw correct in.

- 3) Indien nodig verlaat u de gebouwen en u sluit de deur.

FAM. JANSEN
DEEL: TIJD = 0:45

Tijdens de uitgangsvertraging piept het klavier, de **Arm**-LED knippert en de **Bypass**-LED brandt, waarmee aangegeven wordt dat zones overbrugd zijn.

FAM. JANSEN
Gedeeltelijk IN

Wanneer de uitgangsvertraging verstreken is, brandt de **Arm**-LED permanent.

Om het piepen te stoppen; druk tijdens het aftellen op *

Inschakelen van meerdere partities

Alleen gebruikers die tijdens de systeeminstallatie geautoriseerd zijn om meerdere partities te bedienen kunnen meerdere partities bedienen of alle partities in één keer inschakelen/uitschakelen.

➤ Meerdere partities inschakelen:

- 1) Controleer de **Ready (Gereed)**-LED op uw klavier. Als deze brandt of knippert, is het systeem GEREED om te worden ingeschakeld.

Als de **Ready (Gereed)**-LED NIET brandt of knippert, is het systeem NIET gereed om te worden ingeschakeld. In dat geval dient u de zone(s) die nog open staan (niet gereed zijn) te controleren of te overbruggen.

- 2)

FAM. JANSEN 05:42 JUN 04 WOE

 Voer uw gebruikercode in en druk op .


- 3)

IN G -
0) ALL ↓

 Selecteer het nummer van de partitie die u wilt inschakelen.

-OF-

Selecteer **0** om ALLE locaties in te schakelen.

- 4) Druk op  om de geselecteerde locatie(s) in te schakelen.
- 5) Herhaal de bovenstaande stappen om nog meer locaties in te schakelen.

Voorbeelden:

Φ Om partitie 3 met code 1234 in te schakelen:

1-2-3-4  [3] 

Φ Om ALLE partities in te schakelen:

1-2-3-4  [0] 

Φ Om de partities 3 en 4 in te schakelen:

1-2-3-4  [3] [4] 

Φ Om partitie 3 gedeeltelijk (aanwezig) in te schakelen:

1-2-3-4  [3] 

Uitschakelen van het systeem

Het uitschakelen deactiveert alle detectors in het systeem.

➤ Het uitschakelen van het systeem:

- 1) Wanneer de toegangsdeur geopend wordt zal het klavier piepen, ten teken dat de ingangsvertraging gestart is.
- 2) Voordat de ingangsvertraging verstrijkt, voert u uw gebruikercode in en u drukt op .





OPMERKING:

Als u een vergissing maakt, geeft het klavier drie korte pieptonen. In dat geval voert u de tekenreeks opnieuw correct in.

Uitschakelen bij een alarm

Het systeem wordt uitgeschakeld bij een alarm zullen alle alarmgevers (sirene, flitser) stoppen indien deze nog geactiveerd zijn.

➤ Uitschakelen na een alarm:

- 1) Wanneer de toegangsdeur geopend wordt zal het klavier piepen, ten teken dat de ingangsvertraging gestart is.
- 2) Als het klavier een van de volgende toestanden weergeeft, is er een alarm opgetreden:
 - Φ Bij een LCD-klavier:
 - ⊖ De **Arm (Inschakelen)**-LED knippert en het display toont de overtreden zone.
- 3) Voer uw gebruikercode in en druk op . Als er een alarm is opgetreden, zullen de **Arm**-LED en de corresponderende **Zone**-LED knipperen gedurende de alarmgeheugenperiode van ongeveer 60 seconden.
- 4) Als u een LCD-klavier gebruikt, scrollt u door een lijst van gealarmeerde zones met de toetsen  en .
- 5) Om de *Alarmgeheugen*-modus te verlaten voordat de time-out verstreken is, drukt u op .



OPMERKINGEN:

Aanbevolen wordt om het pand te verlaten. Slechts na een politieonderzoek zou u mogen aannemen dat de dief niet langer in uw pand is en u kunt opnieuw naar binnen gaan.

In bijzondere gevallen (indien geprogrammeerd tijdens de installatie) vergt het inschakelen van het systeem na een alarm een technicuscode. Op de LCD verschijnt een **Niet gereed – technicus-reset**-melding.



BELANGRIJK:

Als het alarm veroorzaakt werd door een rookdetector, blijft de **Fire (Brand)**-LED van het klavier branden, waardoor een indicatie wordt gegeven dat het brandsysteem moet worden gereset voordat het in staat zal zijn om volgende alarmen te detecteren. Het is niet mogelijk om uw systeem in te schakelen totdat het gereset is.





Om een rookdetector te resetten, drukt u op **[*] [2] [2] [gebruikercode] [ENTER]**.

Druk op **[*] [*]** om het *Gebruikermenu* te verlaten.

Partitie Uitschakelen

Partitie uitschakelen stelt u in staat om individuele partities uit te schakelen binnen een systeem dat in meerdere partities is verdeeld.

➤ Locaties uitschakelen:

- 1) Voer uw gebruikercode in en druk op .
- 2) Selecteer het partitienummer (1-8).
-OF-
Om alle partities tegelijk uit te schakelen, selecteert u **0**.
-OF-
Voor een LCD-klavier, scrollt u met de - of de -toets naar de vereiste partitie.
- 3) Druk op  om te bevestigen. Een bevestigingsmelding wordt enkele seconden lang weergegeven.
- 4) Herhaal de bovenstaande stappen om andere partities uit te schakelen.

Voorbeelden:

Φ Om partitie 3 met code 1234 uit te schakelen:

1-2-3-4  [3] 

Φ Om ALLE locaties uit te schakelen:

1-2-3-4  [0] 

Φ Om de locaties 3 en 4 uit te schakelen:

1-2-3-4  [3] [4] 



OPMERKINGEN:

ALLE partities heeft betrekking op alleen die partities waarvoor de toegepaste gebruikercode geautoriseerd is.

Als de **Arm (Inschakelen)**-LED knippert na het uitschakelen, controleer dan de geactiveerde zones voordat u verder gaat.

Gedwongen Uitschakelen (Opmerking:dit is enkel te gebruiken met een meldkamer)


Als u ooit gedwongen wordt om uw systeem uit te schakelen, kunt u voldoen aan de wensen van de overvaller terwijl een stil alarm naar de meldkamer wordt verzonden. Om dit te bewerkstelligen dient u een speciale "dwangcode" te gebruiken. Wanneer deze wordt gebruikt zal het systeem op de normaal uitgeschakeld worden, terwijl gelijktijdig een stil alarm (uitschakeling onder dwang) naar de meldkamer wordt verzonden.

Om een dwangcode te gebruiken, voegt u 1 toe aan het laatste cijfer van uw gebruikercode, zoals weergegeven is in de navolgende tabel:

Gebruikercode	Dwangcode
1-2-3-4	1-2-3-5
5-6-7-8	5-6-7-9
6-7-8-9	6-7-8-0

Let goed op het gebruik van deze speciale optie. Gebruik de dwangcode alleen als het echt nodig is. Meldkamers en politiediensten, behandelen meldingen van uitschakeling onder dwang zeer serieus en komen onmiddellijk in actie. Raadpleeg uw installateur of deze optie voor uw systeem geprogrammeerd is.

➤ **Uitschakelen met gebruikmaking van een dwangcode:**

- 1) Wanneer de toegangsdeur geopend wordt zal het klavier piepen, ten teken dat de ingangsvertraging gestart is.
- 2) Voer uw dwangcode in en druk op . Het systeem wordt uitgeschakeld en er wordt een stil alarm verzonden naar de meldkamer.

Resetten van de rookmelders na een brandalarm

Na een uitschakeling bij een brandalarm is het in sommige gevallen nodig de rookmelders te resetten. Met deze handeling wordt kortstondig de stroomtoevoer naar de rookmelders onderbroken, waardoor deze gereset worden en weer gereed zijn voor detectie van rook.




OPMERKING:

Het kan voorkomen dat u deze handeling nogmaals dient uit te voeren als resterende rook een rookmelder opnieuw heeft geactiveerd en een nieuw brandalarm is opgetreden.

➤ Het brandalarm uitschakelen:

1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[2] Besturing** door op [2] te drukken.

2)

Besturing: 1) Uitgangen

 Selecteer **[2] Zone Reset** door wederom op [2] te drukken.

3)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.

Voltooid Druk een toets

 De rookmelders zijn nu gereset.

Zones overbruggen

[*] [1] [CODE] [#] [1]

Wanneer een zone niet gereed is (open staat), gaat de **Ready**-LED van het klavier niet branden, en evenmin kan het systeem worden ingeschakeld. Door een zone te overbruggen wordt u in staat gesteld om een partitie in te schakelen, zelfs wanneer een zone binnen die partitie niet gereed voor inschakeling is.


U wilt wellicht een zone overbruggen wanneer toegang tot een deel van het pand of een bepaalde ruimte vereist is, terwijl het overige deel van het pand beveiligd moet blijven, of om ervoor te zorgen dat het systeem tijdelijk een zone omzeilt die een storing bevat totdat er reparaties kunnen worden uitgevoerd.



WAARSCHUWING:

Een overbrugde zone kan het beveiligingsnivo van het systeem verminderen.


Voordat de onderstaande procedure wordt uitgevoerd, kunnen de te overbruggen zones als volgt vastgesteld worden:

- Φ **LED Klavier:** Stel vast welke zone-LED('s) op het klavier knippert.
- Φ **LCD Klavier:** Voer uw gebruikercode in gevolgd door . Vervolgens scrollt u door de lijst met zones die niet gereed zijn. Deze lijst geeft alleen "niet gereed"-zones aan die behoren bij de gebruikercode die ingevoerd werd.

➤ Veranderen van de overbruggingsstatus van een zone:

1)

FAM. JANSEN
05:42 JUN 04 WOE

Voer uw code in en druk op . De **Bypass (Overbruggen)**-LED licht op.



OPMERKING:

Als u een vergissing maakt, geeft het klavier drie korte pieptonen. In dat geval voert u de tekenreeks opnieuw correct in.

2)

Ovbrg Z=01 (OK)N
ZONE 01

Voer het gewenste zonenummer in.


Door hetzelfde zonenummer een tweede keer in te voeren wordt dit weer uit overbrugging gehaald.

Wilt u meerdere zones in een keer overbruggen, dan toetst u meerdere zone nummers in. Om bijvoorbeeld zone 2 en 13 te overbruggen met code 1234 te gebruiken, voert u in:


1-2-3-4  02 13 

Om zone 2 te uit overbrugging te halen door gebruik te maken van code 1234, voert u in:

1-2-3-4  02 

Men kan ook met de pijltjestoetsen door de lijst met zones stappen en vervolgens de gewenste zone of zones middels de  toets selecteren of de-selecteren.

3)

Wanneer het invoeren van de zonenummers voltooid is, drukt u ter bevestiging op .



OPMERKINGEN:

Alle zones worden automatisch uit overbrugging gehaald wanneer het systeem ingeschakeld wordt en vervolgens opnieuw wordt uitgeschakeld. De **Bypass (Overbruggen)**-LED dooft wanneer het systeem volledig wordt ingeschakeld (afwezig).

Gebruikercodes

[*] [5] [CODE] [#] [1]

Om veel van de ProSys functies te kunnen uitvoeren, moet er een gebruikercode (ook wel veiligheidscode of pincode genoemd) worden ingevoerd via het klavier.

Iedere persoon die het systeem kan bedienen heeft een gebruikercode toegewezen gekregen, die gekoppeld is met een bevoegdheidsniveau. Gebruikers met een "hogere bevoegdheid" hebben toegang tot een groter aantal systeemfuncties, terwijl gebruikers met een "lagere bevoegdheid" daarin beperkt worden. Er zijn acht verschillende bevoegdheidsniveaus beschikbaar voor gebruikers van de ProSys, zoals beschreven is op pagina 12.

Merk op dat gebruikercodes verschillende lengten tot 6 tekens kunnen hebben, overeenkomstig de definitie van uw installateur.

- Φ ProSys 128 systemen kunnen tot 99 verschillende gebruikercodes ondersteunen.
- Φ ProSys 40 systemen kunnen tot 60 verschillende gebruikercodes ondersteunen.
- Φ ProSys 16 systemen kunnen tot 30 verschillende gebruikercodes ondersteunen.

Uw ProSys werd voorzien van een Grand Master-code van **1-2-3-4** gedurende de productie. Tenzij uw installateur deze reeds heeft veranderd, kan deze code het best worden veranderd in een code die uniek is en depersonaliseert. Om de *Master Code* te veranderen en/of om *gebruikercodes* in te stellen, volgt u de procedure in de navolgende paragraaf.

Instellen en veranderen van gebruikercodes

[*] [5] [CODE] [#] [1]


De gebruiker waaraan het Grand Master-bevoegdheidsnivo toegewezen is kan alle gebruikercodes veranderen maar kan de gebruikercodes niet bekijken. Gebruikers met andere bevoegdheidsniveaus kunnen alleen hun eigen code veranderen.

Het systeem moet zijn uitgeschakeld teneinde gebruikercodes in te stellen of te veranderen.


➤ Instellen/veranderen van een gebruikercode:

- 1)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[5] PIN-Codes** door op [5] te drukken.
- 2)

Uw CODE:


 Voer uw 4-cijferige of 6-cijferige Master- of Grand Master-code in en druk op .
- 3)

Onderhoud codes: 1) Wijzigen CODE

 Selecteer **[1] Wijzigen Code**.
- 4)

CODE 1234 GRAND 00) GEBR 00

 Voer een tweecijferig gebruikersnummer in waaraan u een gebruikercode wilt toewijzen. Om bijvoorbeeld een gebruikercode toe te wijzen aan gebruikersnummer **6**, drukt u op **[0] [6]**.

Het is ook mogelijk om met de pijltjestoetsen door de gebruikersnummers te stappen en vervolgens een gebruikersnummer te selecteren door op  te drukken.



OPMERKINGEN:

In ProSys 128 systemen is het gebruikersnummer van **00** t/m **98**.

In ProSys 40 systemen is het gebruikersnummer van **00** t/m **59**.

In ProSys 16 systemen is het gebruikersnummer van **00** t/m **29**.

Het gebruikersnummer **00** behoort toe aan de Grand Master-gebruikercode.

- 5)

Code 06, GEBR Nieuwe: 0



 Voer een viercijferige code in en druk op .

- 6)

CODE: 06, GEBR Geaccepteerd

 Indien dit met succes wordt gedaan, weerklinkt er één enkele bevestigingspiep en er wordt een melding weergegeven. Zoniet, weerklinken er drie storingspiepen.
- 7)

CODE 0 GEBR 07) Gebr 07

 Herhaal de bovenstaande stappen voor de overige codes.
- 8) Wanneer alle codes ingevoerd zijn, drukt u   om het gebruikersmenu te verlaten.

Wissen van gebruiker codes

Op momenten dat het wenselijk is om een *gebruikercode* geheel te verwijderen. Merk op dat het onmogelijk is om de *Master Code* te verwijderen (deze kan wel gewijzigd worden).


Het systeem moet zijn uitgeschakeld teneinde gebruiker codes in te stellen of te veranderen.

➤ Een gebruikercode verwijderen:


- 9) Volg de stappen 1-3 uit de vorige procedure.
- 10)

CODE 1234 GRAND 00) GEBR 00

 Voer een tweecijferig gebruikersnummer in waaraan u een gebruikercode wilt toewijzen. Om bijvoorbeeld een gebruikercode toe te wijzen aan gebruikersnummer 6, drukt u op **[0] [6]**.

Het is ook mogelijk om met de pijltjestoetsen door de gebruikersnummers te stappen en vervolgens een gebruikersnummer te selecteren door op  te drukken.
- 11)



Code 06, GEBR Nieuwe: 2638

 Druk op **[0]** gevolgd door .
- 12)

CODE: 06, GEBR Geaccepteerd

 Indien dit met succes wordt gedaan, weerklinkt er één enkele bevestigingspiep en er wordt een melding weergegeven. Zoniet, weerklinken er drie storingspiepen.
- 13)

CODE 0 GEBR 07) Gebr 07

 Herhaal de bovenstaande stappen voor de overige codes.
- 14) Wanneer de gewenste codes verwijderd zijn, drukt u   om het gebruikersmenu te verlaten.

Bevoegdheidsniveaus

[*] [5] [CODE] [#] [2]

Iedere persoon die het systeem kan bedienen heeft een gebruikerscode toegewezen gekregen, die gekoppeld is met een bevoegdheidsniveau. Gebruikers met een "hogere bevoegdheid" hebben toegang tot een groter aantal systeemfuncties, terwijl gebruikers met een "lagere bevoegdheid" daarin beperkt worden. Er zijn acht verschillende bevoegdheidsniveaus beschikbaar voor gebruikers van de ProSys, zoals hieronder beschreven.

Niveau	Beschrijving
GRAND MASTER	Alle bewerkingen voor alle partities. Er is slechts één Grand Master-code aanwezig in het systeem en deze wordt aangeduid met gebruikersnummer 00 . De code kan worden veranderd door de installateur of door de Grand Master zelf.
MANAGER	Alle bewerkingen voor alle partities. Er is slechts één managercode in het systeem aanwezig en deze wordt aangeduid met gebruikersnummer 01 .
MASTER	Alle bewerkingen, maar alleen voor de toegewezen partities. Deze gebruiker kan de codes wijzigen van alle gebruikers lager dan het Master-nivo. Er kan een willekeurig aantal Master-codes in het systeem aanwezig zijn.
GEBRUIKER	Alleen basisoperaties in één of meerdere partities.

Gebruikersnamen


[*] [5] [CODE] [#] [4] - installateur of Grand Master

U kunt de gebruikers identificeren door de standaard benaming te veranderen (Gebr 1, Gebr 2, enz.) in de naam van de gebruiker zelf.


➤ Het wijzigen van een gebruikersnaam:

- 15)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[5] PIN-Codes** door op [5] te drukken.
- 16)


Uw CODE:

 Voer uw 4-cijferige of 6-cijferige Master- of Grand Master-code in en druk op .
- 17)

Onderhoud codes: 1) Wijzigen CODE

 Selecteer **[4] Gebruiker namen**.
- 18)

Gebruiker naam: Gebr=01

 Voer een tweecijferig gebruikersnummer van de te wijzigen gebruiker in of gebruik de pijltjestoetsen om door de gebruikersnummers te stappen en vervolgens een gebruikersnummer te selecteren door op  te drukken.






Tekentabel

Gebruik de toetsen op het klavier om tekens te produceren overeenkomstig de tabel hieronder. Door meerdere malen op de betreffende toets te drukken kan het gewenste teken geselecteerd worden. De ProSys maakt in totaal 74 tekens mogelijk (letters, cijfers en symbolen) voor het gebruik bij het maken van gebruiker namen.



OPMERKINGEN:

U kunt maximaal 10 tekens per gebruiker naam gebruiken.

TOETS	DATAREEKS													
1	1	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
2	2	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
3	3	!	"	&	'	:	-	.	?	/	()		
4	4	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
5	5	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
6 - 0	Elke van deze toetsen wisselt heen en weer tussen het voortbrengen van het nummer op de toets en een spatie.													
	Gebruik deze toets om voorwaarts te schakelen door de beschikbare tekens.													
	Gebruik deze toets om achterwaarts te schakelen door de beschikbare tekens.													
	Gebruik deze toets om de cursor naar links te bewegen.													
	Gebruik deze toets om de cursor naar rechts te bewegen.													
	Gebruik deze toets om de complete invoer te bevestigen.													



OPMERKING:

In sommige gevallen bent u zelf in staat om fouten of storingen te corrigeren en het systeem te herstellen in de *Normale Bedrijfsmodus*. In andere gevallen is daarvoor uw installateur nodig. Wanneer alle aanwezige fouten verholpen zijn, brandt de snel knipperende **Power-LED** op uw klavier(en) permanent, en alle aanwijzingen voor de fouten worden automatisch van uw systeem verwijderd.

Instellen en veranderen van systeemtijd en datum

[*] [6] [CODE] [#] [1] / [2]

De correcte tijd en datum moet worden ingesteld om een correcte werking van de ProSys te garanderen.


Instellen en veranderen van de systeemtijd

De systeemtijd wordt ingesteld en veranderd vanuit het menu **Tijdfuncties**.

➤ De tijd instellen/veranderen

- 19)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[6] Tijdfuncties** door op [6] te drukken.
- 20)


Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 21)

Tijdfuncties: 1) Klok

 Selecteer **[1] Klok**.
- 22)

Tijd instellen: 00:31

 Voer de correcte tijd in 24-uurs formaat in en druk op  om de invoer te bevestigen.


Instellen en veranderen van de systeemdatum

De systeemdatum wordt ingesteld en veranderd vanuit het menu **Tijdfuncties**.

➤ De systeemdatum instellen/veranderen:

- 23)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[6] Tijdfuncties** door op [6] te drukken.
- 24)




Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 25)

Tijdfuncties: 1) Klok

 Selecteer **[1] Datum**.
- 26)

Datum instellen: 04 Jun 2003 Woe

 Voer de correcte datum in.
Gebruik de toetsen  en  om de cursor te bewegen en de  toets om tussen de keuzes om te schakelen.

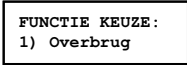


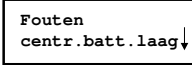
Bekijken van fouten (storingstoestanden) en logboek

[*] [3] [1] [CODE] [#]

Een snel knipperen van de **Power (Voeding)**-LED duidt een fout (storingstoestand) aan. De volgende procedure beschrijft hoe u de fouten kunt identificeren. Raadpleeg de tabel op pagina **Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd**. voor een lijst met mogelijke fouten en de beschrijvingen ervan.

Het systeem moet zijn uitgeschakeld om fouten te bekijken.

➤ Storingstoestanden bekijken:

- 27)  Druk op  om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[3] Bekijken** door op [3] te drukken.
- 28)  Selecteer **[1] Fouten**.
- 29)  Voer uw gebruikercode in en druk op . De eerste fout wordt weergegeven.
- 30)  Als er een (↓) verschijnt, bestaan er nog meer fouten. Scroll met de pijltjestoetsen omlaag om de volgende storingen te bekijken.

Bij een LED-klavier selecteert u de functie Bekijken/Fouten door te drukken op **[3] [1] [GEBRUIKERCODE]**



. De **Zone**-LED's knipperen overeenkomstig de storing(en).



OPMERKING:

In sommige gevallen bent u zelf in staat om fouten of storingen te corrigeren en het systeem te herstellen in de *Normale Bedrijfsmodus*. In andere gevallen is daarvoor uw installateur nodig. Wanneer alle aanwezige fouten verholpen zijn, brandt de snel knipperende **Power**-LED op uw klavier(en) permanent, en alle aanwijzingen voor de fouten worden automatisch van uw systeem verwijderd.

Om het *Gebruiker menu* op te roepen, drukt u op  gevolgd door de sneltoets (zie de navolgende tabel) en uw gebruikercode. Om bijvoorbeeld het *Logboek* te activeren, toets u:

 [3-5] **[1-2-3-4]** . Gebruik de pijltjes (bypass en status) om tussen de gebeurtenissen te scrollen.

Om het gebruiker menu te verlaten en terug te keren naar *Normale bedrijfstoestand*, toetst u:  

Instellen van Volg-Mij nummers

[*] [2] [7] [CODE] [#]

In geval van een alarm of gebeurtenis kan het systeem een telefoonoproep initiëren naar een vastgelegde telefoon of pager en unieke tonen of meldingen verzenden om de actieve gebeurtenis mee te delen.

➤ Invoeren/bewerken van een Volg-Mij telefoonnummer:

- 31)

FUNCTIE KEUZE: 1) Overbrug

 Druk op ***** om het gebruikersmenu te openen en selecteer **[2] Besturing** door op [2] te drukken.
- 32)

Besturing: 1) Uitgangen

 Selecteer **[7] VM nummers**.
- 33)

Uw CODE:

 Voer uw gebruikercode in.
- 34)

Telefoonnummers: 1) Telefoonnr.1

 Selecteer het Volg-Mij nummer dat u wenst te bewerken.
- 35)

Wijzig VM nr.1

 Voer het telefoonnummer in, met inbegrip van het netnummer (indien nodig).

Na het invoeren van het telefoonnummer, worden er twee vragen weergegeven. Deze vragen stellen u in staat om de toestemming te definiëren die toegewezen is aan de betreffende telefoon wanneer de uitgebreide spraakmodule aangesloten is op het systeem. Volg-Mij nummers kunnen ook worden gebruikt voor bediening op afstand. Raadpleeg de *Spraakmodule-Programmerings- en Bedieningshandleiding* voor nadere informatie.

- 36)

Toelaten VM nr 1 Afstand bedien:N



 Selecteer middels de **Stay**-toets één van de volgende opties om de toestemming te definiëren:

J: De gebruiker op de Volg-Mij telefoon kan het **Afstand bediening**-menu oproepen en inschakelen, uitschakelen, zones overbruggen, uitgangen activeren, Volg-Mij telefoonbewerkingen en luister- en spreekbewerkingen op afstand uitvoeren.
N: De gebruiker op de Volg-Mij telefoon kan het **Afstand bediening**-menu niet oproepen.
- 37)

Toelaten VM nr 1 Inluisteren: N

 Selecteer middels de **Stay**-toets één van de volgende opties om de toestemming te definiëren:

J: De gebruiker op de Volg-Mij telefoon kan luister- en spreekbewerkingen uitvoeren.
N: De gebruiker op de VM-telefoon kan geen luister- en spreekbewerkingen uitvoeren.
Raadpleeg de *Programmerings- en Bedieningshandleiding* van de spraakmodule voor nadere informatie.

Indien nodig kunnen speciale functies, die hieronder beschreven zijn toegevoegd worden aan het telefoonnummer. Het is ook mogelijk om middels de toetsen  of  het gewenste teken selecteren.

Functie	Toets in	Resultaat
Stop met kiezen en wacht op een nieuwe kiestoon.	[*] [1]	A
Voegt een korte pauze in tijdens het kiezen.	[*] [2]	B
Schakel van <i>Puls</i> naar <i>Toon</i> kiezen (of van <i>Toon</i> naar <i>Puls</i>).	[*] [3]	C
Stuur het DTMF * teken.	[*] [7]	*
Stuur het DTMF # teken.	[*] [9]	#
Verwijder nummers van de cursorpositie.	[*] [0]	







OPMERKING:

Om een nummer te wissen, plaatst u de cursor op de eerste positie en u drukt op [*] [0].

Wanneer de volledige invoer gereed is, drukt u op  om het op te slaan. Er kunnen maximaal 32 karakters worden opgenomen in het telefoonnummer.

Zoemer van een klavier uitschakelen.

-  4-7  Zoemer uit Gebruik deze optie om de zoemer van het klavier UIT te schakelen. Gedurende de Ingangs- en Uitgangsvertraging en bij een brand- of inbraakalarm zal de zoemer geen geluid meer maken.
-  4-8  Zoemer aan Met deze optie wordt de zoemer weer ingeschakeld, zodat deze weer alle systeemgeluiden voortbrengt.